

TWILIGHT IMPERIUM

ŚWIT NOWEJ ERY

ERRATA

W niniejszym dokumencie zawarta jest errata do gry *Twilight Imperium: Świt Nowej Ery* oraz rozszerzeń *Proroctwo królów* oraz *Kraniec Burzy*

Aktualizacja: 02.02.2026r.

Na arkuszach ras zamieniono miejscami cechy Ładowność oraz Ruch w przypadku niszczycieli (poprawione arkusze zostały wydrukowane i rozprowadzone wśród klientów).

ZASADY WPROWADZAJĄCE

Drugi podpunkt sekcji „2. Ruch” na s. 13 powinien brzmieć: „Statek nie może poruszyć się przez układ, w którym znajdują się statki innych graczy (z wyjątkiem myśliwców)”.

ROZSZERZENIE PROROCTWO KRÓLÓW

Tekst zdolności okrętu flagowego Arvicon Rex na arkuszu rasy Geno-czarowników Mahactów powinien brzmieć: „Podczas bitwy z przeciwnikiem, którego żeton dowodzenia nie znajduje się w twojej puli floty, ta jednostka otrzymuje +2 do wyników wszystkich swoich rzutów bitwy”.

Tekst zdolności na karcie jednostki Mordred powinien brzmieć: „Podczas bitwy z przeciwnikiem, który ma żeton „X” lub „Y” na 1 lub więcej swoich technologii, ta jednostka otrzymuje +2 do wyników wszystkich swoich rzutów bitwy”.

Tekst zdolności na karcie agenta T’ro powinien brzmieć:

„**Na końcu akcji taktycznej gracza:** Możesz wyczerpać tę kartę. Jeśli to zrobisz, dany gracz może umieścić 2 jednostki piechoty ze swojej puli posiłków na kontrolowanej przez siebie planecie w aktywnym układzie”.

ROZSZERZENIE KRANIEC BURZY

Tekst na wszystkich kopiach karty Magenowa sieć obronna powinien brzmieć „Kiedy **dowolny** gracz aktywuje...” (zamiast „Kiedy inny gracz...”)

