

Zasady Mistrzostw Polski w Catan

I. Podstawowe zasady

Wszystkie gry rozgrywane są wg. tych samych zasad, które obowiązują w polskiej edycji gry.

II. System rozgrywek

Wszyscy uczestnicy w eliminacjach rozgrywają 4 rundy. Do półfinałów awansuje X graczy (X = liczba graczy zostanie określona w momencie zakończenia zapisów). Ustalenie najlepszych graczy następuje poprzez podliczenie liczby zwycięstw. W przypadku remisu, uwzględnia się dodatkowo (w kolejności jak poniżej):

a) ogólną liczbę punktów zwycięstwa (VP) z wszystkich 4 gier b) procent punktów zwycięstwa

Przykład liczenia stosunku procentowego VP:

Obaj gracze A i B wygrali po 3 partie i przegrali po 1. Obaj w sumie osiągnęli 38 VP, co oznacza remis w ogólnej liczbie punktów zwycięstwa (podpunkt a). W tym przypadku liczy się procent VP (podpunkt b).

Gracz A:

Runda 1: Gracz A zdobył 10 VP, przy czym w sumie 32 VP zostało zdobyte w tej grze, więc jego udział to 31.25%.

Runda 2: Gracz A zdobył 8 VP, przy czym w sumie 30 VP zostało zdobyte w tej grze, więc jego udział to 26.67%.

Runda 3: Gracz A zdobył 10 VP, przy czym w sumie 36 VP zostało zdobyte w tej grze, więc jego udział to 27.78%.

Runda 4: Gracz A zdobył 10 VP, przy czym w sumie 32 VP zostało zdobyte w tej grze, więc jego udział to 31.25%.

Dodając powyższe rezultaty, otrzymujemy wynik: 116.95%.

Gracz B:

Runda 1: Gracz B zdobył 10 VP, przy czym w sumie 30 VP zostało zdobyte w tej grze, więc jego udział to 33.33%.

Runda 2: Gracz B zdobył 10 VP, przy czym w sumie 33 VP zostało zdobyte w tej grze, więc jego udział to 30.30%.

Runda 3: Gracz B zdobył 8 VP, przy czym w sumie 36 VP zostało zdobyte w tej grze, więc jego udział to 22.22%.

Runda 4: Gracz B zdobył 10 VP, przy czym w sumie 30 VP zostało zdobyte w tej grze, więc jego udział to 33.33%.

Dodając powyższe rezultaty, otrzymujemy wynik: 119.18%.

Podsumowując, gracz B jest wyżej od gracza A.

Przy liczeniu wartości procentowych w gracz 3-osobowych (które będą unikane o ile to możliwe), suma punktów zwycięstwa na grę zostanie podniesiona o średnią liczbę punktów zwycięstwa w tej rozgrywce.

Przykład:

Gracz A: 10 VP, Gracz B: 9 VP, Gracz C: 5 VP.

Suma: 24 punkty, średnia = 8 punktów. Liczymy więc tak, jakby przy stole zdobyte zostały 32 punkty. Wyniki dla powyższego przykładu:

Gracz A: $100 * 10/32 = 31.25$, Gracz B: $100 * 9/32 = 28.13$, Gracz C: $100 * 5/32 = 15.63$.

Każdy z graczy gra na wszystkich 4 pozycjach startowych w kolejnych 4 rundach. Jeżeli to możliwe, żaden z graczy nie będzie grał przeciwko tej samej osobie po raz drugi w ciągu pierwszych 4 rund.

Do półfinałów awansuje najlepszych 16 graczy. Są oni sadzani przy 4 stolikach półfinałowych, w zależności od punktów, które zdobyli wcześniej. Gracze z miejsc 1, 8, 9, 16 siadają przy stoliku nr 1, gracze z miejsc 2, 7, 10, 15 – stół nr 2, gracze z miejsc 3, 6, 11, 14 – stół nr 3 i pozostali – stół nr 4. W półfinałach rozgrywana jest jedna gra, zwycięzcy przechodzą do rozgrywki finałowej. Gracze wybierają swoje pozycje startowe wg kolejności, jaką zajęli w pierwszych 4 rundach (poczynając od gracza z najlepszym wynikiem), po ułożeniu planszy.

W przypadku remisu w półfinale, ranking z pierwszych 4 rund jest decydujący (ma to znaczenie także dla ogólnego rankingu).

W końcowym rankingu graczy, osoby, które zajęły w półfinałach drugie miejsce – zajmują miejsca 5-8, osoby, które zajęły 3 miejsce – zajmą miejsca 9-12 a osoby, które zajęły ostatnie miejsce – zajmą miejsca 13-16. Aby ustalić kto zajmie jakie miejsce, bierze się pod uwagę ranking z pierwszych 4 rund.

III. Finały

Po półfinałach, tylko 4 graczy dociera do finału. Rozgrywana jest podstawowa gra Catan.

W przypadku remisu w finale, rozstrzygający jest wynik z pierwszych 4 rund. W finale gracze wybierają pozycje startowe analogicznie do półfinałów - w kolejności wyniku z pierwszych 4 rund (najlepszy gracz wybiera pierwszy) - po ułożeniu planszy.

We wszystkich rundach, organizator może wprowadzić limity czasowe - co może oznaczać, że gracze muszą zakańczać swoje kolejki w ciągu 3 minut. Organizator nie może zakończyć gry do czasu, aż któryś z graczy zdobędzie 10 VP.

Podczas wszystkich gier gracz rozpoczynający zarządza zasobami i kartami rozwoju (poza finałem, gdzie robi to wyznaczona osoba). Tylko on otrzymuje i wydaje karty rozwoju i surowców. On sam opisuje (jasno dla wszystkich graczy) swoje ruchy i pokazuje używane karty przed odłożeniem ich na stos. Wszystkie elementy gry pozostają na stole, widoczne dla wszystkich graczy. W szczególności dotyczy to kart zasobów i kart rozwoju trzymany w ręku. Nowo otrzymane karty rozwoju muszą być oddzielone od pozostałych. W przypadku nie przestrzegania tej zasady, gracz pozbawia się możliwości zagrania karty rozwoju w tej kolejce.