

# MISTRZOSTWA RFL Z ZABIJBOTAMI

DLA MNIEJ  
NIŻ 4 GRACZY

Czasami zdarza się, że w wyniku eliminacji wiele robotów zamienia się w kupy złomu, nienadające się do dalszej walki. W takich wypadkach RFL używa w pełni zautomatyzowanych ZabijBotów, które pozwalają normalnie przeprowadzić mistrzostwa.

Macie ochotę rozegrać mistrzostwa, a brakuje w Waszym gronie jednego, bądź dwóch operatorów? Dzięki poniższym zasadom wolne miejsca będziecie mogli zappełnić ZabijBotami.

Zanim będziecie kontynuować niniejszą lekturę, upewnijcie się, że znacie podstawowe zasady *ZabijBotów* (Zasady RFL, strony 6-7)!

## ZMIANY W PRZYGOTOWANIU GRY

Po tym, jak każdy operator wybierze sobie robota oraz jego moduł mistrza, należy do gry dodać 1 lub 2 ZabijBoty, dopóki obsadzone nie będą wszystkie 4 miejsca dla operatorów.

ZabijBoty nie tylko zaczynają z określonymi modułami mistrzów, ale także mają podpięte z góry ustalone moduły. Dwa moduły, które ZabijBot podcina, są uzależnione od areny oraz od tego, czy dany ZabijBot pełni rolę posiadacza tytułu aktualnej areny.

### POCZĄTKOWE MODUŁY DLA ZABIJBOTÓW

#### TWIN CITIES:

Posiadacz tytułu: *TARCZA + PLECAK ODRZUTOWY*  
Pozostali: *TARCZA + MINY*

#### RZYM:

Posiadacz tytułu: *KOTWICA + ARMATKA WODNA*  
Pozostali: *KOTWICA + PROMIEN ODPYCHAJĄCY*

#### ZAGŁĘBIE RUHRY:

Posiadacz tytułu: *RAMIĘ TELESKOPOWE + UZIEMIENIE*

Pozostali: *RAMIĘ TELESKOPOWE + OGIEN KRZYŻOWY*

#### TOKIO:

Posiadacz tytułu: *RAMIĘ TELESKOPOWE + KONTROLER ŚCIAN*

Pozostali: *RAMIĘ TELESKOPOWE + GRANATY*

Po tym, jak początkowe moduły dla ZabijBotów zostaną podpięte, operatorzy tasują każdą talię modułów i normalnie dobierają po 2 moduły.

## ZMIANY W ZASADACH

**PZ za zniszczenie ZabijBota:** jeśli operator zniszczy ZabijBota, bierze 1 żeton PZ z **z puli**. Operator nadal otrzymuje PZ za zniszczenie ZabijBota, tylko jeśli dany ZabijBot ma co najmniej 1 PZ na swoim ekranie.

### 2 OPERATORÓW + 2 ZABIJBOTY

ZabijBoty działają jako oddział ZabijBotów. Wygrywają pojedynek jeśli wspólnie zdobędą 7 PZ. Wygrywają mistrzostwa, jeśli wspólnie będą posiadać wszystkie 4 moduły mistrzów.

**Uwaga:** obaj członkowie oddziału ZabijBotów często podpinają po jednym egzemplarzu danego modułu, przez co dla operatorów nie zostaje żadna jego kopia. ZabijBoty naprawdę się nie patyczkują!

### MODUŁY DLA ZABIJBOTÓW

ZabijBoty używają niektórych modułów w specjalny sposób:



#### RAMIĘ TELESKOPOWE

W *Fazie 3: Rozpatrywanie*, ZabijBot musi wykonać pierwszą w kolejności dostępną akcję z poniższej listy:

1. Zebranie żetonu PZ przy pomocy Ramienia teleskopowego.
2. Zebranie żetonu PZ ze swojego obecnego pola.
3. Jeśli wyposażony w *UZIEMIENIE*: aktywowanie bariery błyskawic.
4. Aktywowanie warsztatu, aby naprawić uszkodzenia.



#### GRANATY



Aktywowanie czerwonej kości: ściany nie blokują linii strzału ZabijBota.



#### PLECAK ODRZUTOWY, TWIN CITIES - A

2-5

Po kroku 1. *Namierzenie i obrót*, ZabijBot aktywuje PLECAK ODRZUTOWY tylko, jeśli może przeskoczyć nad robotem (nie nad członkiem oddziału). ZabijBot normalnie zadaje 2 uszkodzenia i odpycha o 1 z pola, na którym wylądaje, a następnie kończy swoją aktywację.



#### KONTROLER ŚCIAN - TOKIO - D

1-6

Aktywowanie niebieskiej kości: ściany nie blokują linii strzału ZabijBota.