

Ślimaki – zasady turniejowe

28.03.2025

Wszystkie gry podczas turniejów odbywają się na podstawowych zasadach gry Ślimaki z wyjątkami opisanymi w tym dokumencie.

Jeżeli zasady konkretnego turnieju nie stanowią inaczej, podczas rozgrywki turniejowej nie można wykorzystywać elementów z dodatków oraz kart promocyjnych. Przykładowo nie można używać kart dostępnych w dodatku „Zrzut Zaopatrzenia” i karty promocyjnej „Kostka Losu”.

Przygotowanie planszy

Planszę należy przygotować w momencie, w którym wszyscy gracze znajdują się przy stole. Należy zastosować się do zasad przygotowania planszy z 3 strony w instrukcji gry.

Przygotowanie graczy

W przeciwieństwie do rozgrywek domowych, podczas turnieju pierwszy gracz oraz frakcje muszą zostać przydzielone w sposób losowy.

Losowanie pierwszego gracza

Wszyscy gracze rzucają dwoma kośćmi z gry, gracz który wyrzucił najwięcej wyników z „kółkiem” zostaje pierwszym graczem. W przypadku remisu, decyduje większa liczba wyników z „kwadratem”. Jeżeli jeden rzut nie rozstrzygnie wyboru, rzut należy powtórzyć.

Wybór drugiego i trzeciego gracza należy przeprowadzić w ten sam sposób. Gracze siadają przy stole, w taki sposób by było to wygodne podczas rozgrywki. Pierwszy gracz musi mieć po swojej lewej stronie gracza drugiego itd.

Pierwszy gracz ma pierwszeństwo w wyborze koloru gracza (planszетка, karty akcji podstawowe, podstawki itd.)

Losowanie dowódców/frakcji

Należy zebrać 6 kart akcji frakcyjnych i je potasować rewersem do góry. Zaczynając od pierwszego gracza, uczestnicy losują jedną kartę. Gracze będą grać frakcją odpowiadającą wylosowanej karcie.

Po wylosowaniu pierwszego gracza oraz frakcji należy kontynuować przygotowanie gry zgodnie z instrukcją gry, strona 4, punkt 4.

Struktura turnieju

Liczba uczestników 12-16

Należy rozegrać 1 rundę eliminacyjną oraz finał. W pierwszej rundzie graczy należy rozdzielić uczestników losowo na 4 stoliki 3 lub 4 osobowe. Zwycięzca każdej gry dostaje się do rozgrywki finałowej.

Zwycięzcą turnieju zostaje osoba, która wygrał rozgrywkę finałową.

Liczba uczestników 17-32

Należy rozegrać 2 rundy eliminacyjne oraz finał. W przypadku turnieju z przynajmniej 17 uczestnikami należy zapisywać wyniki poszczególnych graczy, tak by być w stanie wyłonić finalistów. W rundach eliminacyjnych graczy należy w sposób losowy rozdzielić na stoliki 3 i 4 osobowe. W miarę możliwości należy graczy podzielić tak by te same osoby nie grały ze sobą więcej niż raz.

Każdy zwycięzca gry otrzymuje 1 duży punkt. Dodatkowo wszyscy gracze gromadzą 1 mały punkt za każdego ślimaka, który przeżył do końca 6 rundy oraz mikro punkty równe łącznej liczbie punktów życia wszystkich żyjących ślimaków.

Po dwóch rundach eliminacyjnych do finału przechodzi 4 graczy z największą liczbą dużych punktów. W przypadku remisu w dużych punktach decyduje suma małych punktów, a następnie mikro, które uzyskała w rundach eliminacyjnych.

Zwycięzcą turnieju zostaje osoba, która wygrała rozgrywkę finałową. Kolejne miejsca są ustalone na podstawie punktów uzyskanych w finale. W przypadku remisu na drugim miejscu podczas finału, wyższe miejsce zajmuje osoba, która zdobyła więcej punktów w grach eliminacyjnych.

32 uczestników to maksymalna liczba osób, jakie może wziąć udział w turnieju.

W przypadku nierozstrzygniętego remisu (nie ujętego przez zasady gry lub ten dokument) zainteresowani gracze rzucają dwoma kośćmi z gry. Gracz, który wyrzucił więcej wyników z „kótkiem” wygrywa remis.

Wyznaczenie sędziego

Organizator turnieju musi wyznaczyć sędziego na czas turnieju. Organizator oraz sędzią mogą brać udział w rozgrywkach pod warunkiem, że jedna osoba nie pełni obydwóch tych funkcji.

Sędzia powinien bardzo dobrze znać zasady gry. Rozstrzyga on wszelkie konflikty i spory pomiędzy graczami. Decyzja sędziego w sprawie zasad jest ostateczna. W przypadku sytuacji, która nie została opisana w tym dokumencie oraz w zasadach gry Ślimaki ostateczną decyzję podejmuje organizator turnieju po konsultacji z sędzią.