



Lasy Arkham



LOKALIZACJA

Puszcza.

*Gdy byłeś dzieckiem, ostrzegano cię, żeby nocą
nie zbliżać się do lasu. Teraz wiesz dlaczego.*





Lasy Arkham

Wyklęta ziemia



4



LOKALIZACJA

1

Puszcza.

Wymuszony – Po tym, jak poruszysz się do tej lokalizacji: wykonaj test (4). Jeśli test zakończy się porażką, otrzymujesz 1 obrażenie i 1 punkt przerażenia.

Ta polana jest miejscem mrocznych rytuałów już od ponad dwustu lat, kiedy to pierwsi koloniści zawitali w te okolice.





Lasy Arkham



LOKALIZACJA

Puszcza.

*Gdy byłeś dzieckiem, ostrzegano cię, żeby nocą
nie zbliżać się do lasu. Teraz wiesz dlaczego.*

Illus. Yoann Boissonnet

© 2016 FFG





Lasy Arkham

Zawile ścieżki

3



LOKALIZACJA

1

Puszcza.

Wymuszony – Po tym, jak poruszyś się z tej lokalizacji: wykonaj test  (3). Jeśli test zakończy się porażką, anuluj efekty ruchu.

Ta ścieżka zakręca i zapętla się, jakby była żywa.





Lasy Arkham



LOKALIZACJA

Puszcza.

*Gdy byłeś dzieckiem, ostrzegano cię, żeby nocą
nie zbliżać się do lasu. Teraz wiesz dlaczego.*





Lasy Arkham

Stary dom



2



LOKALIZACJA

1

Puszcza.

Tę lokalizację bada się przy pomocy  zamiast umiejętności wskazanej przez próbę badania.

*Na skraju ścieżki widać dom zarośnięty winoroślą.
Na ścianach i podłogach wewnątrz budynku widać
plamy krwi, wszędzie jest pełno kurzu, błota
i porozrzucanych kości.*





Lasy Arkham



LOKALIZACJA

Puszcza.

*Gdy byłeś dzieckiem, ostrzegano cię, żeby nocą
nie zbliżać się do lasu. Teraz wiesz dlaczego.*





Lasy Arkham

Urwisko



2



LOKALIZACJA

1

Puszcza.

Tę lokalizację bada się przy pomocy  zamiast umiejętności wskazanej przez próbę badania.

Na pobliskim płaskowyżu dostrzegasz ślady działalności kultystów. Musisz wspiąć się po urwisku, aby dostać się na górę.





Lasy Arkham



LOKALIZACJA

Puszcza.

*Gdy byłeś dzieckiem, ostrzegano cię, żeby nocą
nie zbliżać się do lasu. Teraz wiesz dlaczego.*





Lasy Arkham

Splątany gąszcz



2



LOKALIZACJA

1

Puszcza.

Tę lokalizację bada się przy pomocy zamiast umiejętności wskazanej przez próbę badania.

Za czasów kolonialnych przebiegał tędy trakt konny, jednak nikt z niego nie korzystał co najmniej od kilkunastu lat i droga całkiem zarosła.





Lasy Arkham



LOKALIZACJA

Puszcza.

*Gdy byłeś dzieckiem, ostrzegano cię, żeby nocą
nie zbliżać się do lasu. Teraz wiesz dlaczego.*





Lasy Arkham

Spokojna polana



1



LOKALIZACJA

0

Puszcza.

➡: Wylecz 1 obrażenie lub wylecz 1 punkt przerażenia. (Limit raz na turę).

*Gdyby nie te wszystkie potwory,
to by było cudowne miejsce na piknik.*

