


# Młoda Istota z Głębin

3

3

3

*Humanoid. Potwór. Istota z Głębin.*

**Polowanie** – Najniższa .

Łowca.

**Wymuszony** – Po tym, jak Młoda Istota z Głębin wejdzie z tobą w zwanie: otrzymujesz 1 punkt przerażenia.



WRÓG






# Młoda Istota z Głębin

3

3

3

*Humanoid. Potwór. Istota z Głębin.*

**Polowanie** – Najniższa .

Łowca.

**Wymuszony** – Po tym, jak Młoda Istota z Głębin wejdzie z tobą w zwanie: otrzymujesz 1 punkt przerażenia.



WRÓG









PODSTĘP

## Sny o R'lyeh

*Omen.*

**Odkrycie** – Umieść Sny o R'lyeh w grze, na twoim obszarze zagrożenia.

Dostajesz –1  i –1 poczytalności.

➔: Wykonaj test  (3). Jeśli test zakończy się sukcesem, odrzuć Sny o R'lyeh.







PODSTĘP

## Sny o R'lyeh

*Omen.*

**Odkrycie** – Umieść Sny o R'lyeh w grze, na twoim obszarze zagrożenia.

Dostajesz –1  i –1 poczytalności.

➤: Wykonaj test  (3). Jeśli test zakończy się sukcesem, odrzuć Sny o R'lyeh.

