



OSOBISTY CEL

Blank text area for personal goals.

RELACJE

KUMPEL:

RYWAL:

Blank text areas for relationships.

POZIOM STRESU

Progress bar for stress level with 10 squares.

ZDROWIE

Progress bar for health level with 10 squares.

PROMIENIOWANIE

Progress bar for radiation level with 10 squares.

CIEŻKIE RANY

Blank text area for serious wounds.

STANY

WYĞŁODZONY
ODWODNIONY
WYCZERPANY
WYCHŁODZONY

Vertical progress bar for status with 4 squares.

ZASOBY

TLEN

ŻYWNOŚĆ

ENERGIA

WODA

Resource gauge for oxygen.

Resource gauge for food.

Resource gauge for energy.

Resource gauge for water.

IMIĘ

Name input field.

ZAWÓD

Profession input field.

WYGLĄD

Appearance input field.

TALENTY

Blank text area for talents.

PUNKTY DOŚWIADCZENIA

Experience points progress bar with 10 squares.

PUNKTY FABUŁY

Story points progress bar with 3 squares.

CECHY

SIŁA

CIEŻKI SPRZĘT

KONDYCJA

WALKA DYSTANSOWA

SPRAWNOŚĆ

ZRĘCZNOŚĆ

PILOTOWANIE

DOWODZENIE

EMPATIA

MANIPULACJA

SPOSTRZEGAWCZOŚĆ

SPRYT

PRZETRWANIE

KOMPUTERY

PAMIĄTKA

MAŁE PRZEDMIOTY

Blank text area for small items.

PANCERZ

WARTOŚĆ

Armor value input field.

OBCIĄŻENIE

BRONŃ

Blank text area for weapons.

PREMIA

OBRAŻENIA

ZASIĘG

Blank text areas for bonuses, damage, and range.

EKWIPUNEK

- 1:
- 2:
- 3:
- 4:
- 5:
- 6:
- 7:
- 8:
- 9:
- 10:

Blank text areas for equipment slots 1-10.

KARTA POSTACI