

HORROR W ARKHAM LCG - ŚCIEŻKA OBŁĘDU



REGULAMIN PROMOCJI ŚCIEŻKA OBŁĘDU

POSTANOWIENIA OGÓLNE

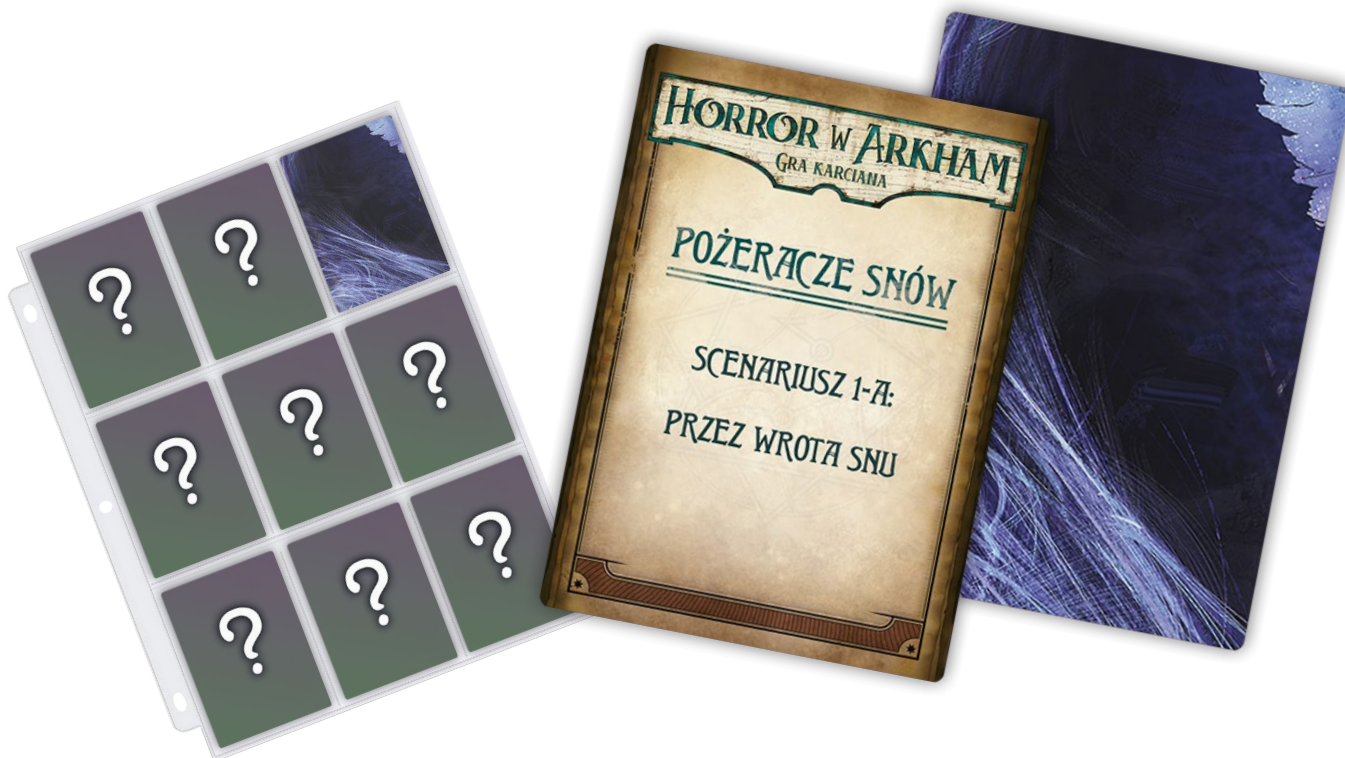
1. Organizatorem promocji **Ścieżka Obłądu** jest wydawnictwo Galakta z siedzibą w Krakowie, ul. Łagiewnicka 39
2. Cykl wydarzeń **Ścieżka Obłądu** przeznaczony jest dla sklepów stacjonarnych współpracujących z wydawnictwem Galakta, lokali oraz osób organizujących wydarzenia związane z grami planszowymi i karcianymi.
3. W celu wzięcia udziału w promocji **Ścieżka Obłądu** należy wysłać zgłoszenie na adres mailowy: turnieje@galakta.pl. Zgłoszenie musi zawierać następujące informacje:
 - Nazwa sklepu/lokalu, w którym będą odbywać się wydarzenia
 - Strony www/facebook sklepu/lokalu
 - Imię i nazwisko osoby odpowiedzialnej za wydarzenia **Ścieżka Obłądu**, zwanej dalej koordynatorem
 - Telefon kontaktowy do koordynatora
4. Organizator stworzy podstronę www poświęconą promocji, na której będą znajdować się informacje (miasto, lokal, strona www) o lokalach biorących udział w promocji oraz o samych wydarzeniach.
5. Koordynator zobowiązuje się do zorganizowania w danym lokalu 7 wydarzeń z serii **Ścieżka Obłądu** po polskiej premierze kolejnych dodatków z cyklu *Pożeracze Snów* do gry karcianej *Horror w Arkham LCG* w terminie uzgodnionym z organizatorem.
6. Koordynator musi podczas każdego wydarzenia zapewnić miejsce dla przynajmniej 8 uczestników.
7. Koordynator może brać udział jako uczestnik w wydarzeniu przez siebie organizowanym.
8. Organizator zobowiązuje się do nieodpłatnego przekazania nagród dla uczestników oraz wytycznych dotyczących wydarzenia dla koordynatora w tygodniu poprzedzającym wydarzenie na adres podany przez koordynatora.
9. Organizator zobowiązuje się do odpowiedzi z informacją o przyznaniu statusu koordynatora promocji **Ścieżka Obłądu** w ciągu 5 dni roboczych od otrzymania zgłoszenia.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do odmówienia przyznania statusu koordynatora promocji **Ścieżka Obłądu** bez podania przyczyny.
11. Wszelkie kwestie nie uregulowane zapisami regulaminu rozstrzyga organizator.
12. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji regulaminu oraz jego zmiany w czasie trwania promocji **Ścieżka Obłądu**

HORROR W ARKHAM LCG - ŚCIEŻKA OBŁĘDU

SCHEMAT PRZEPROWADZENIA WYDARZENIA ŚCIEŻKA OBŁĘDU

1. W celu zorganizowania każdego wydarzenia z serii **Ścieżka Obłądu** oraz otrzymania nagród dla uczestników koordynator jest zobowiązany:
 - Stworzyć odpowiednie wydarzenie na Facebooku co najmniej 10 dni przed datą spotkania. Wydarzenie musi zawierać informacje: nazwa lokalu, data, godzina, adres oraz maksymalną liczbę uczestników. Koordynator może zamknąć zgłoszenia w przypadku przekroczenia maksymalnej liczby uczestników.
 - Przesłać z co najmniej 7 dniowym wyprzedzeniem informacje o wydarzeniu do organizatora (turnieje@galakta.pl) zawierające link do wydarzenia na Facebooku, spodziewaną liczbę uczestników oraz adres do wysyłki nagród przeznaczonych dla uczestników.
2. W trakcie wydarzenia **Ścieżka Obłądu** koordynator jest zobowiązany:
 - Rozdać uczestnikom wydarzenia nagrody przesłane przez organizatora zgodnie z wytycznymi
 - Przeprowadzić wydarzenie zgodnie z wytycznymi
 - Zrobić zdjęcia z wydarzenia
3. Po wydarzeniu koordynator jest zobowiązany:
 - Zamieścić zdjęcia z wydarzenia **Ścieżka Obłądu** w stworzonym przez siebie wcześniej wydarzeniu na Facebooku.
 - Przesłać informację o liczbie uczestników do organizatora mailowo (turnieje@galakta.pl)

Po ostatnim (siódmym) wydarzeniu, koordynator zobowiązuje się do odesłania wszystkich niewykorzystanych nagród na adres organizatora: Galakta, Łagiewnicka 39, 30-417 Kraków, w ciągu 7 dni od wydarzenia.



HORROR W ARKHAM LCG - ŚCIEŻKA OBŁĘDU

UCZESTNICY

1. Uczestnikiem wydarzeń z serii **Ścieżka Obłądu** może być każda osoba, która ukończyła 14 lat.
2. Uczestnictwo w promocji **Ścieżka Obłądu** jest dobrowolne.
3. Uczestnik wyraża zgodę na rejestrowanie swojego wizerunku podczas wydarzeń związanych z promocją **Ścieżka Obłądu** oraz na publikowanie go mediach społeczności.
4. W celu wzięcia udziału w wydarzeniu uczestnik musi zadeklarować swój udział w odpowiednim wydarzeniu na Facebooku stworzonym przez koordynatora przynajmniej z 7 dniowym wyprzedzeniem lub zapisać się bezpośrednio u koordynatora wydarzenia.
5. Koordynator może odmówić udziału osobie w przypadku przekroczenia maksymalnej liczby uczestników w lokalu.
6. W przypadku gdy koordynator organizujący wydarzenie nie poinformuje inaczej, uczestnik zobowiązany jest do przyniesienia na wydarzenie własnej talii do gry **Horror w Arkham LCG** wraz ze wszystkimi niezbędnymi elementami do gry oraz najnowszego scenariusza z bieżącego cyklu.
7. Uczestnik podczas każdego wydarzenia otrzyma od koordynatora nagrody za udział.
8. Uczestnik wydarzenia zobowiązany jest do przestrzegania zasad lokalu, w którym organizowane jest wydarzenie.
9. Osoby uczestniczące w wydarzeniu zobowiązane są do zapoznania się z niniejszym regulaminem oraz oświadczają, że go akceptują.

