



# ERRATA I FAQ

## SPIS TREŚCI

Errata .....	2
Ogólne .....	3
Tor pochodni .....	5
Boss i jego leże .....	6
Bohaterowie .....	7
Wrogowie .....	8
Łup .....	9
Zaklęcia .....	10



# ERRATA

## Instrukcja, str. 9

Sekcja „Testy umiejętności”, czwarty akapit, zdanie:

„Po **udanym** teście umiejętności, dowolna **niewykorzystana** do zliczenia wyniku kość może zostać wykorzystana do uzyskania skupienia.”

powinno brzmieć:

„Po **udanym** teście umiejętności, dowolne **niewykorzystane** do zliczenia wyniku kości mogą zostać wykorzystane do uzyskania skupienia.”

## Instrukcja, str. 10

Akapit „Odpoczynek”, zdanie:

„Jeśli twój bohater rozpoczyna swoją turę nieprzytomny, na początku tury musi odpocząć, a jej dalszy przebieg zależy od tego, kto jeszcze znajduje się w tym samym pomieszczeniu (patrz str. 13).”

powinno brzmieć:

„Jeśli twój bohater rozpoczyna swoją turę nieprzytomny, **musisz** wykonać akcję odpoczynku, po której możesz się poruszyć. Wtedy tura dobiega końca (patrz Nieprzytomny bohater na str. 13).”

## Instrukcja, str. 13

Ramka „Nieprzytomny bohater”, zdanie:

„W swojej następnej turze **musisz wykonać akcję odpoczynku** (str. 10), by odzyskać przytomność. Postaw figurkę. Teraz możesz poruszać się i wykonywać darmowe akcje (patrz następna strona). Jeśli jednak twój bohater rozpocznie turę nieprzytomny w pomieszczeniu z co najmniej jednym wrogiem i bez innych przytomnych bohaterów, **musisz odpocząć, a twoja tura natychmiast się kończy.**”

powinno brzmieć:

„W swojej następnej turze **musisz wykonać akcję odpoczynku** (str. 10), by odzyskać przytomność i z powrotem postawić swoją figurkę. Po odpoczynku możesz się poruszyć, po czym twoja tura dobiega końca. **Nie możesz wykonywać darmowych akcji**, jeśli zacząłeś turę nieprzytomny.”



# OGÓLNE

**Czy mogę użyć darmowej akcji, aby przerwać inną akcję, którą właśnie wykonuję? Innymi słowy, czy mogę wykonać test umiejętności, a następnie wykonać dowolną darmową akcję przed jego rozstrzygnięciem?**

Nie, z jednym wyjątkiem. Możesz użyć darmowej akcji, aby modyfikować kości w trakcie testu umiejętności. Wszystkie inne darmowe akcje (nie licząc zdolności aktywowanych, działających inaczej) nie mogą być wykonywane w trakcie innej akcji. Można ich użyć przed ruchem, w trakcie ruchu, po ruchu, przed wykonaniem innej akcji i po wykonaniu innej akcji.

**Czy muszę uzyskać sukces w teście umiejętności bohaterskiej akcji, by móc wykorzystać wynikającą z niej zdolność aktywowaną?**

Tylko jeśli z tą bohaterską akcją powiązany jest zielony znaczek sukcesu. Jeśli go nie ma, wystarczy wykonać poprawną bohaterską akcję, aby użyć zdolności aktywowanej. „Poprawna” oznacza, że musisz faktycznie ją wykonać. Na przykład, musisz posiadać zaklęcie i spróbować rzucić je za pomocą testu umiejętności, aby użyć zdolności aktywowanej opartej o zaklęcie.

**Czy otrzymuję nagrody (skupienie/zdrowie) z niewykorzystanych kości, jeśli test umiejętności zakończył się porażką?**

Nie, musisz zdać test umiejętności, aby uzyskać bonusy z niewykorzystanych kości.

**Czy mogę wykorzystać kosztującą skupienie zdolność aktywowaną kilka razy z rzędu, jeśli zapłacę dodatkowy koszt?**

Nie, zdolności aktywowane możesz wykorzystać tylko raz na wykonanie powiązanej bohaterskiej akcji.

**Co uznaje się za zdany test umiejętności ataku wręcz / ataku dystansowego?**

Taki test jest zdany, jeśli końcowym rezultatem tego ataku, wliczając wszystkie modyfikatory, będzie zadanie obrażeń przeciwnikowi (przekroczenie jego obrony o przynajmniej 1).

**Kiedy rozstrzygnięta zostaje zdolność aktywowana?**

Dokładny moment będzie zależeć od tego, co dana zdolność robi. Sprawdź 4 poniższe opcje:

- Jeśli zdolność aktywowana nie kosztuje skupienia i zapewnia bohaterowi zdrowie lub skupienie, rozstrzyga się natychmiast (jako pierwsza) po wykonaniu bohaterskiej akcji.
- Jeśli zdolność aktywowana (niezależnie od tego, czy kosztuje skupienie) modyfikuje rezultat akcji ataku (np. zyskujesz obronę, przerzucasz kostkę, zadajesz dodatkowe obrażenia), rozstrzyga się przy rozstrzygnięciu kości bohatera i zadawaniu obrażeń, a przed rozstrzygnięciem kości wroga. Jeśli zdolność kosztuje skupienie, opłacasz je po otrzymaniu skupienia z niewykorzystanych kości, a nie przed.
- Jeśli zdolność aktywowana nie jest aktywowana przez bohaterską akcję, rozstrzyga się natychmiast.
- Jeśli żadne z powyższych nie pasuje, wówczas rozstrzygasz ją po tym, jak w pełni rozstrzygniesz aktywującą ją akcję bohaterską.



# OGÓLNE

**Czy mogę się ponownie poruszyć, jeśli wejdę do pomieszczenia z przeciwnikiem i się zatrzymam, a wtedy zdolność, zakęcie lub eliksir zapewnią mi dodatkowy ruch w tej turze?**

Tak. Obecny ruch zakończyłby się po spotkaniu przeciwnika, ale otrzymując dodatkowy ruch masz możliwość ponownego poruszenia się.

**Czy po wejściu do pomieszczenia z nierozbrojoną pułapką mogę wykonać darmową akcję przed testem unikania pułapki?**

Nie, pułapki aktywują się natychmiast i należy ich unikać nim zrobi się cokolwiek innego.

**Czy muszę wykonać test unikania pułapki, gdy teleportuję się do pomieszczenia z nierozbrojoną pułapką?**

Tak, poruszając się do pomieszczenia z nierozbrojoną pułapką, niezależnie od metody ruchu, musisz unikać pułapki.



# TOR POCHODNI

**Jeśli pochodnia przesunie się w wyniku rzutu na kontratak przeciwnika, i stanie na polu „dodania goblina” lub „wywołania akcji wroga”, czy muszę natychmiast rozstrzygnąć takie pole?**

Nie. Najpierw rozstrzygnij do końca kontratak wroga, a dopiero potem rozstrzygnij efekty toru pochodni.

**Jeśli wykorzystam darmową akcję na torze pochodni, by odkryć przylegające pomieszczenia i przesunąć pochodnię w dół toru, to czy przesuwam znacznik pochodni przed ujawnieniem pomieszczeń?**

Tak, przesunięcie znacznika pochodni jest „opłatą” za ujawnienie pomieszczeń. Rozstrzygnij efekty toru pochodni jako pierwsze, a dopiero potem ujawniaj pomieszczenia jedno po drugim.

**Czy efekty pół toru pochodni aktywują się, gdy przesuwam znacznik pochodni W GÓRĘ toru po zabiciu sługusa?**

Nie, pola toru pochodni aktywują się tylko przy przesuwaniu znacznika w DÓŁ toru.



# BOSS I JEGO LEŻE

**Czy mój ruch kończy się, gdy wejdę do leża Bossa, ponieważ napotkałem przeciwnika?**

Nie, leże funkcjonuje inaczej niż zwyczajne pomieszczenia podziemi. Twój ruch się nie kończy. Możesz poruszyć się dalej, a tym samym wejść w głąb leża lub je opuścić.

**Czy mogę się teleportować do / z leża Bossa?**

Nie możesz się teleportować do leża, ale możesz się wyteleportować z leża.

**Czy zdolność Bossa aktywowana pochodnią aktywuje się za każdym razem, gdy pochodnia porusza się w dół toru na koniec tury?**

Nie, jest to rodzaj kontrataku aktywowanego jedynie, gdy pochodnia wypadnie na kości wroga.

**Czy mogę skorzystać z bonusów pola bohatera w leżu Bossa, jeśli zaczynam na nim swoją turę i się z niego nie poruszę?**

Tak, pozostawanie na polu jest w gruncie rzeczy tym samym, co kończenie na nim ruchu.

**Król Goblinów: Czy Król Goblinów porusza się, gdy wywołane zostają akcje wroga?**

Nie, jedynym sposobem na poruszenie Króla Goblinów jest sprowokowanie go *Kpiną* z Bossa lub wykorzystanie zdolności.



# BOHATEROWIE

**Uliessa: kiedy dokładnie mogę skorzystać ze zdolności „Leczenie” Uliessy?**

Po tym, jak w pełni rozstrzygniesz zaklęcie rzucone, by aktywować tę zdolność.

**Uliessa: czy muszę zakończyć sukcesem rzucanie zaklęcia, by wykorzystać „Leczenie”?**

Nie, ale musisz przynajmniej spróbować rzucić zaklęcie. Innymi słowy, musisz przystąpić do rzucania jakiegoś zaklęcia, by aktywować „Leczenie”.

**Księżycowe Ostrze: jeśli wróg zraniony Cienistym krokiem przeżyje, to czy przysługuje mu kontratak?**

Nie, bezpośrednie obrażenia tego typu nie pozwalają na wykonanie kontrataku.



# WROGOWIE

**Czy ikona + obrona z wrogiego kontrataku się kumuluje?**

Nie, wróg zyskuje obronę jedynie na czas pojedynczego ataku.

**Czy jeśli zacznę swoją turę w pomieszczeniu z wrogiem, to mogę poruszyć się z tego pomieszczenia?**

Tak, nie ma żadnych konsekwencji dla ruchu, gdy zaczynasz turę w pomieszczeniu z wrogiem.

**Jeśli mój atak jest wymierzony w kilku wrogów i wszyscy przeżyją, to każdy z nich kontratakuję?**

Nie, wybierasz jednego wroga z dostępnych, by wykonał kontratak.

**Gdy zabiję Goblina popychacza, to czy muszę odkryć pomieszczenie, czy jest to opcjonalne?**

Jest to opcjonalne. Możesz wybrać zyskanie łupu i nie odkrywać pomieszczenia.

**Gdy wróg wejdzie do pomieszczenia, w którym się znajduję, nie z powodu tego, że je odkrywam, ale z racji innego efektu, czy kończy to mój ruch?**

Nie, ruch kończy się, gdy to ty wejdiesz do pomieszczenia z wrogiem, nie na odwrót. Możesz się z niego poruszyć, jeśli zechcesz.



# ŁUPY

## **Czy mogę przekazać łup innemu bohaterowi?**

Nie bezpośrednio. Możesz w ramach darmowej akcji odrzucić swój łup na stos odrzuconych łupów, a inny bohater może uzyskać go jako nagrodę w przyszłych turach.

## **Czy mogę odrzucić łup w trakcie ataku, by uzyskać wolne miejsce w rękach?**

Nie, możesz odrzucić łup przed lub po ataku.

## **Czy mogę przełożyć łup z ręki do ręki?**

Tak, możesz w ramach akcji darmowej przełożyć łup z ręki do ręki, ale nie w trakcie wykonywania ataku, tylko przed lub po nim.

## **Czy mogę odrzucić posiadany łup, by wyposażyć się w nowy łup, który właśnie zyskuje?**

Tak, po rozstrzygnięciu walki możesz to zrobić.

## **Pierścień Feniksa: jeśli moje zaklęcie jest wymierzone w kilka celów, to czy pierścień podnosi obrażenia zadane każdemu z nich?**

Tak. Będąc wyposażonym w Pierścień Feniksa, KAŻDE zaklęcie wymierzone w kilka celów zada dodatkowe obrażenia każdemu z nich.

## **Róg wojenny Niedźwiedzia: czy mogę poruszyć wroga do nieodkrytego pomieszczenia?**

Nie, wrogowie muszą być poruszeni do pomieszczeń, które już zostały ujawnione.



# ZAKŁĘCIA

**Jeśli rzucając zakłęcie zdam test umiejętności i mam skupienie wymagane do zapłacenia za zakłęcie, to muszę dokończyć rzucanie tego zakłęcia? Czy mogę przerwać akcję?**

Musisz dokończyć rzucanie zakłęcia i rozstrzygnąć efekty zakłęcia oraz potencjalnego kontraktaku.

**Co uznaje się za zakłęcie zakończone sukcesem, a co za zakończone porażką?**

Zakłęcie kończy się sukcesem, gdy zdasz test umiejętności i opłacisz koszt zakłęcia. Zakłęcie kończy się porażką, gdy nie zdasz testu LUB gdy zdasz test, ale nie możesz opłacić jego kosztu.

**Czy w przypadku rzucania zakłęcia zyskuję skupienie z niewykorzystanych kości w innym momencie niż zwykle?**

Nie, zyskiwanie skupienia z niewykorzystanych kości jest rozpatrywane tak samo dla wszystkich testów umiejętności, niezależnie czy to zakłęcie, czy nie.

**Czy rzucając zakłęcie mogę zyskać skupienie z niewykorzystanych kości PO zapłaceniu kosztu zakłęcia?**

Nie, skupienie zyskujesz przed opłaceniem kosztu zakłęcia.

**Szarża żywiołu: Czy muszę rzucać kośćmi wroga zadając obrażenia Szarżą żywiołu? Innymi słowy, czy przeciwnik ma szansę na kontratak?**

Nie, bezpośrednie obrażenia tego typu nie pozwalają na wykonanie kontraktaku.

**Szarża żywiołu: Czy muszę się poruszyć by zadać obrażenia wrogom? Czy mogę zignorować ruch i zadać obrażenia wrogom znajdującym się w pomieszczeniu razem ze mną?**

Ruch nie jest wymagany. Ruch o wartości 0 wystarczy. Jednakże nie możesz wykorzystać dodatkowego ruchu PO zadaniu obrażeń tym zakłęciem.