

# Podstawowe zasady turniejowe

Rozgrywki zorganizowane przyjmują wiele form i wspierają wiele gier. Ten dokument jest podstawą dla innych zasad turniejowych poszczególnych gier. Kiedy inne zasady turniejowe zaprzeczają temu dokumentowi, mają one pierwszeństwo.

## Skróty:

FFG – Fantasy Flight Games

OP (Organized Play) – Rozgrywki zorganizowane

FAQ (Frequently Asked Questions) – Najczęściej zadawane pytania

## Schemat wydarzenia

FFG OP opracowuje wydarzenia oraz produkty, aby umożliwić członkom społeczności graczy doznawanie nowych, ciekawych doświadczeń. Schemat wydarzenia zawiera wszystkie potrzebne informacje do przeprowadzenia turnieju. Każdy schemat posiada swoją unikalną nazwę, aby ułatwić ich identyfikację. Niektóre produkty OP posiadają więcej niż jeden schemat wydarzenia, dając organizatorom możliwość wyboru. Schemat wydarzenia zawiera:

- instrukcje rozdzielenia nagród,
- poziom turnieju,
- strukturę turnieju,
- wymagania do spełnienia,
- opis formatu, jeżeli wydarzenie nie jest rozgrywane w formacie standardowym.

### *Oficjalne turnieje*

Oficjalne turnieje posiadają Schemat wydarzenia opublikowany przez FFG.

### *Nieoficjalne turnieje*

Nieoficjalne turnieje to te, które nie posiadają Schematu wydarzenia. Obejmuje to wszystkie turnieje, które nie wykorzystują produktów FFG OP lub wykorzystują produkty FFG OP bez Schematu wydarzenia. Zalecane jest, aby nieoficjalne turnieje były przeprowadzane z wykorzystaniem schematu poziomów turniejowych oraz struktur opisanych w tym dokumencie.

## Zasady gry

Do Zasad gry zaliczane są wszystkie materiały FFG, które wspomagają rozgrywkę. W zasady gry wliczają się wszystkie poniższe dokumenty (jeżeli są dostępne dla danej gry):

- Zasady gry,
- Kompletna księga zasad,
- Zasady opublikowane w rozszerzeniach,
- Zasady innych formatów,
- Dokument FAQ.

## **Regulacje turniejowe**

Regulacje turniejowe dla poszczególnych wydarzeń są zawarte we wszystkich materiałach FFG wykorzystywanych przy planowaniu i realizacji wydarzenia. Ten dokument, Podstawowe zasady turniejowe, obowiązuje podczas wszystkich turniejów FFG. Dodatkowo w skład regulacji turniejowych wliczają się wszystkie poniższe dokumenty, jeżeli są dostępne dla danego wydarzenia:

- Zasady turniejowe
- Struktura turnieju
- Informator produktu FFG OP
- Opis formatu
- Bezpośredni ustalenia FFG OP

## **Ogólne rodzaje turniejów**

Turnieje są jednym z najistotniejszych aspektów gier turniejowych. Przekazanie wszystkich szczegółów dotyczących wydarzenia w jasny sposób pozwala uniknąć nieporozumień i odpowiednio nastawia uczestników. Pierwszym krokiem podczas przygotowywania turnieju jest decyzja, jakiego rodzaju ma być to wydarzenie.

### *Otwarta Gra*

Otwarta Gra to przyjazne wydarzenie o uproszczonych strukturach, zazwyczaj o określonym czasie i miejscu. Organizator zapewnia miejsce, a gracze mogą uczestniczyć w grze i sami dobierają sobie przeciwników. Jeżeli przewidziane są nagrody, warunki ich zdobycia powinny zostać jasno określone, aby uniknąć podejrzeń o nieuczciwość.

### *Turniej*

Turniej to zorganizowane wydarzenie, gdzie uczestnicy są parowani ze sobą w serii rund. Niektóre turnieje podzielone są na jeden lub więcej etapów („ciąć”), w których uczestniczą tylko niektórzy gracze. Te dodatkowe rundy mogą być rozgrywane w systemie pucharowym. Turnieje łagodzą chaotyczny charakter otwartej gry, ale wymagają od organizatorów i uczestników większych nakładów czasu i pracy. Poziom turnieju powinien zostać przedstawiony odpowiednio wcześniej przed rozpoczęciem turnieju.

## *Gra Ligowa*

Jest to określenie dla serii powiązanych ze sobą turniejów lub otwartych gier, która ma na celu przyznanie nagród ogólnych po jej zakończeniu. Poszczególne wydarzenia mogą być zarówno otwartymi grami, jak i turniejami i mogą prowadzić do jednego, dużego wydarzenia. Rozgrywka ligowa zazwyczaj wymaga dodatkowego zaangażowania ze strony organizatora, aby przygotować nie tylko pojedyncze wydarzenie, ale również elementy wspólne dla całego przedsięwzięcia. Szczegóły dotyczące ligi oraz pojedynczych wydarzeń powinny być opublikowane przed pierwszym turniejem.

## **Rozdzielanie nagród**

Ważne jest, by wydarzenia, które oferują nagrody, miały jasno określony sposób ich przydzielania. Schemat wydarzenia oficjalnych turniejów zawiera wytyczne, w jaki sposób nagrody muszą zostać rozdane. Organizatorzy nieoficjalnych turniejów powinni jasno określić sposób nagradzania uczestników przed zapisami i dopilnować, by nagrody zostały rozdane według tych reguł.

Nagrody w turnieju powinny zostać rozdane graczom w odpowiednim momencie, nawet jeżeli turniej się jeszcze nie zakończył. Przykładowo, jeżeli nagroda ma być przydzielona dla najlepszych 64 graczy i tyłu ich zostało, należy wręczyć nagrodę każdemu uczestnikowi, który odpada w tym momencie z turnieju. Podobnie, jeżeli nagroda ma być przydzielona 4 najlepszym graczom, należy je rozdać wtedy, kiedy w turnieju pozostanie 4 uczestników. Na końcu turnieju wszyscy pozostali gracze powinni zostać odpowiednio nagrodzeni.

## **Poziomy rozgrywek turniejowych**

Rozgrywki turniejowe zostały podzielone na trzy poziomy (towarzyski, formalny, mistrzowski). Każdy poziom ma spełnić określone oczekiwania graczy, sędziów i organizatorów turniejów w grę figurkową *X-Wing*. Nie mają one posłużyć do wykluczenia pewnych graczy z uczestnictwa, ale do określenia, czego gracze mogą spodziewać się po turnieju. Organizatorzy nieoficjalnych turniejów zachęceni są do przygotowywania turniejów towarzyskich, jeżeli nie są one przeznaczone specjalnie dla graczy rywalizacyjnych.

## **Poziom towarzyski**

Główny nacisk w turniejach towarzyskich kładzie się na zabawę i przyjemną atmosferę. Turnieje tego typu pomagają budować lokalne społeczności graczy. Nowi gracze mogą dzięki nim cieszyć się swoją ulubioną grą, nie musząc martwić się tym, że nie znają każdej najdrobniejszej zasady.

## Poziom formalny

Turnieje na poziomie formalnym wymagają od graczy ogólnej wiedzy na temat zasad gry. Bardziej doświadczeni gracze uczestniczą w tych turniejach, aby zdobywać nagrody, jednak nie powinni być karani za niezrozumienie bardziej szczegółowych zasad. Główny nacisk tych turniejów jest położony na przyjazną rywalizację.

## Poziom mistrzowski

Turnieje mistrzowskie są najwyższym poziomem rywalizacji spośród rozgrywek turniejowych, skierowanym do graczy, sędziów i organizatorów turniejów reprezentujących najwyższy poziom. Od graczy wymaga się dobrej znajomości zasad, najnowszych wersji FAQ i zasad turniejowych. Na tym poziomie najważniejsza jest sprawiedliwa i zdrowa rywalizacja.

## Struktura turnieju

Struktura turnieju determinuje, jak będzie przebiegał turniej od początku do końca. Powinna ona zawierać:

- liczbę rund w systemie szwajcarskim. Może być uzależniona od frekwencji;
- czas trwania pojedynczej rundy gry;
- wariant formatu rozgrywki, jeżeli nie jest to standardowa rozgrywka;
- liczbę oraz rozmiar „odcięć” ;
- informację, czy „odcięcie” będzie rozgrywane w systemie szwajcarskim, pucharowym czy podwójnej eliminacji;
- informację, kiedy turniej się kończy.

Istnieją dwie typowe dla turniejów FFG struktury: podstawowa oraz zaawansowana. Trzecią strukturą jest struktura dowolna, do której zaliczają się wszystkie turnieje, które nie wykorzystują struktury podstawowej lub zaawansowanej.

### *Struktura podstawowa*

Struktura podstawowa jest prosta i łatwo dostępna, stworzona z myślą o nowych uczestnikach. Zapewnia turniejowe doświadczenie wymagające niewielkiego zaangażowania czasu i środków od uczestników i organizatorów.

### *Struktura zaawansowana*

Struktura zaawansowana przeznaczona jest dla uczestników lubiących rywalizację. Ta struktura zapewnia solidne turniejowe doświadczenie, które wymaga znacznego zaangażowania czasu i środków tak od organizatorów, jak i uczestników.

## *Struktura niestandardowa*

Struktura niestandardowa odnosi się do wszystkich turniejów z inną strukturą rund niż podstawowa i zaawansowana. Skupia także turnieje, które oferują liczbę rund i rozmiar „odcięcia” nieopierającą się na frekwencji. Schemat wydarzenia turniejów w strukturze dowolnej zawiera specyficzną strukturę dostosowaną do danego rodzaju imprezy albo instrukcję dla organizatora do stworzenia struktury i przekazania jej uczestnikom.

## **Systemy rund turniejowych**

W turnieju gracz jest przydzielany do nowego przeciwnika (lub przeciwników w formatach wieloosobowych) w każdej kolejnej rundzie. Dla każdej gry informacja, w jakim systemie powinien być rozgrywany turniej, znajduje się poszczególnych zasadach turniejowych. Różne typy rund i sposoby ich rozgrywania znajdują się poniżej.

### *System szwajcarski*

W systemie szwajcarskim gracz w każdej rundzie jest parowany losowo przeciwko innemu graczowi z taką samą liczbą punktów turniejowych w danym wydarzeniu (lub z podobnym wynikiem, jeżeli nie pozostał nikt z takim samym). Wyniki każdej rundy w systemie szwajcarskim są zgłaszane do stolika sędziowskiego. Gracze mogą uczestniczyć we wszystkich rundach w systemie szwajcarskim, które występują do „odcięcia”.

### *Rundy pucharowe*

Runda pucharowa może doprowadzić do zakończenia turnieju dla pokonanego gracza. Rundy pucharowe mają za zadanie stworzyć ekscytującą rozgrywkę zakańczającą turniej. Najczęściej rundy pucharowe są następstwem „odcięcia” po rozegraniu rund w systemie szwajcarskim. Każda gra oddzielenie definiuje metody wyłonienia zwycięzcy rundy. Rundy pucharowe mogą być pojedynczą eliminacją lub podwójną eliminacją. Liczba graczy biorących udział w rundach pucharowych najczęściej wynosi 2, 4, 8, 16 lub 32 osoby. Gracze mogą być losowo rozdzieleni w koszykach lub podzieleni odpowiednio do ich aktualnej pozycji w turnieju.

### *Odciecie*

Odciecie jest to proces stosowany do wyłonienia graczy, którzy spełnili określony próg punktowy, aby móc kontynuować rywalizację w turnieju. Większość turniejów, w których stosuje się „odcięcie”, wykorzystuje się je raz, aby przeprowadzić rundy pucharowe po rundach szwajcarskich. Istnieją różne metody do przeprowadzenia „odcięcia”:

- **W oparciu o miejsce.** Po rozegraniu określonej wcześniej liczby rund szwajcarskich, gracze są przypisywani do konkretnych miejsc uczestników z uwzględnieniem remisów, tak by każdy gracz był dopasowany do konkretnego miejsca. Odciecie w oparciu o miejsce eliminuje z turnieju wszystkich graczy poniżej konkretnego miejsca. Turniej jest kontynuowany z pozostałymi uczestnikami, zazwyczaj za pomocą rundy pucharowej.

- **W oparciu o punkty.** Po rozegraniu określonej wcześniej liczby rund szwajcarskich, organizator podlicza punkty wszystkich uczestników. Odcięcie w oparciu o punkty eliminuje z turnieju wszystkich graczy, którzy nie uzyskali wcześniej ustalonej liczby punktów turniejowych. Turniej jest kontynuowany z pozostałymi uczestnikami, zazwyczaj za pomocą dodatkowych rund szwajcarskich.

- **Stopniowe.** Odcięcie stopniowe jest specjalnym rodzajem odcięcia, które łączy w sobie odcięcie w oparciu o miejsce i punkty. FFG nie zaleca wykorzystywania tego rodzaju odcięcia, z wyjątkiem doświadczonych organizatorów podczas poważnych turniejów.

Aby zastosować odcięcie stopniowe, organizator musi ogłosić dwie wartości przed rozpoczęciem turnieju: wartość w oparciu o miejsce oraz dodatkową wartość punktową. Dla wartości w oparciu o miejsce 24 i dodatkową wartością punktową 8, organizator przedstawia to jako „Stopniowe 24 + 8”.

Po rozegraniu określonej wcześniej liczby rund generowane są miejsca wszystkich graczy z uwzględnieniem rozstrzygnięciem remisów, tak by każdy gracz był dopasowany do konkretnego miejsca. Organizator znajduje punkty gracza, którego miejsce jest dokładnie takie jak wcześniej ustalona wartość w oparciu o miejsce. Następnie organizator zlicza ilość graczy na niższych miejscach z taką samą liczbą punktów turniejowych jak wybrany gracz. Zliczanie kończy po osiągnięciu dodatkowej wartości punktowej lub po przekroczeniu liczby graczy z taką samą liczbą punktów turniejowych jak gracz na wybranym miejscu. Wszyscy gracze na tym samym miejscu lub wyżej pozostają w turnieju. Pozostali uczestnicy są eliminowani z turnieju.

Dla „Stopniowego 24+8” pozostanie najmniej 24 graczy, ale nie więcej niż 32. Każdy gracz sklasyfikowany pomiędzy miejscami 25 i 32 z taką samą liczbą punktów jak gracz 24-ty dostaje się do „odcięcia” Turniej jest kontynuowany z pozostałymi graczami, zazwyczaj za pomocą dodatkowych rund szwajcarskich.

### *Bye (Wolny los)*

*Bye* jest to automatyczne zwycięstwo dla gracza w jednej rundzie turnieju. Ten gracz nie jest przydzielany do żadnego przeciwnika w tej rundzie. *Bye* jest najczęściej przyznawany, kiedy liczba graczy jest nieparzysta i jeden gracz nie ma możliwości gry w danej rundzie. Niektóre wydarzenia oferują *bye* jako nagrodę na określony turniej w przyszłości. *Bye* jako nagroda jest przyznawany w pierwszej rundzie konkretnego turnieju, liczba graczy nie ma znaczenia.

## **Role uczestników turniejów**

Każda osoba obecna na turnieju jest uczestnikiem. Uczestnicy dzielą się na role w oparciu o ich obowiązki na turnieju. Zasady wydarzenia mogą determinować wymagania dla poszczególnych ról. Nieodpowiednie zachowanie uczestników może zakłócić integralność wydarzenia, bezpieczeństwo oraz wpływać na środowisko graczy. Naruszenia mogą podlegać karom na podstawie polityki zawieszenia uczestnika FFG OP. Każdy uczestnik powinien zachowywać się odpowiedzialnie i odnosić z szacunkiem do pozostałych. Role uczestników, które rozróżniamy to:

- Organizator

- Sędzia
- Koordynator
- Gracz
- Obserwator

### *Wymagania dla ról*

Niektóre role są konieczne do organizacji wydarzenia. Schemat wydarzenia dla formalnego turnieju może zawierać dodatkowe wymagania.

- Każde wydarzenie musi posiadać dokładnie jednego organizatora
- Na turniejach wykorzystujących podstawową strukturę musi być obecnych przynajmniej 4 graczy
- Na turniejach wykorzystujących zaawansowaną strukturę musi być obecnych przynajmniej 9 graczy
- Na turniejach na poziomie formalnym i mistrzowskim musi być przynajmniej jedna osoba w roli lidera, z doświadczeniem w zasadach gry i regulacji turniejowych.

### *Uprawnieni uczestnicy*

Osobami uprawnionymi do uczestnictwa na oficjalnych wydarzeniach FFG Organized Play są wszyscy, z następującymi wyjątkami:

- Lista zawieszonych uczestników FFG Organized Play zawiera osoby, których możliwość uczestniczenia została zawieszona. Na oficjalnych wydarzeniach organizatorzy są zobowiązani do przestrzegania tych zasad.
- Pracownicy FFG oraz Asmodee North America nie mogą uczestniczyć jako gracze w turniejach rangi formalnej i mistrzowskiej.
- Osoby wykluczone z uczestnictwa przez obowiązujące prawo
- Nieletni nie mogą uczestniczyć, jeżeli nie posiadają zezwolenia opiekuna. Nieletni oraz jego opiekun deklarują, że zgoda została udzielona poprzez dopuszczenie nieletniego do uczestnictwa w wydarzeniu
- Inne osoby określone jako nieuprawnione poprzez decyzję FFG
- Oficjalne wydarzenia FFG Organized Play nie mogą ograniczać uprawnień do udziału w inny sposób niż tutaj wymieniony, jeżeli Schemat wydarzenia nie pozwala na to.

### *Role organizatorów*

Organizatorzy to osoby, które prowadzą i zarządzają wydarzeniem

W razie wątpliwości, organizatorzy powinni opierać się o zasady gry i regulacje turniejowe FFG przed podjęciem decyzji. Organizatorzy mogą radzić się innych organizatorów i osób. Organizatorzy powinni unikać wszelkich działań, które mogą wprowadzać nieporozumienia i nieprawidłowości w wydarzeniu

### **Organizator Główny**

Wydarzenie musi posiadać dokładnie jednego organizatora głównego. Organizator jest odpowiedzialny za przebieg całego turnieju, włącznie z planowaniem i realizacją. Organizator główny jest odpowiedzialny za poniższe elementy:

- Zapewnienie lub zorganizowanie miejsca wydarzenia
- Dostarczenie wszystkich materiałów niezbędnych do realizacji imprezy

- Opublikowanie informacji dotyczących turnieju
- Wybranie osób do odpowiednich ról, jeżeli to jest wymagane
- Utrzymanie integralności turnieju
- Nadzór pracy pozostałych organizatorów
- Zorganizowanie rozdania nagród
- Rozwiązywanie wszystkich nieprzewidzianych problemów, które mogą wystąpić podczas turnieju
- Musi być dyspozycyjny na miejscu wydarzenia przez całość imprezy. Jeżeli z jakiegokolwiek powodu organizator musi opuścić wydarzenie, ma obowiązek wyznaczyć inną osobę przejmującą jego obowiązki. Kontakt telefoniczny z organizatorem głównym jest zalecany dla zachowania spójności.
- Nadzorowanie punktacji wydarzenia i decyzja o naprawieniu ewentualnych błędów w punktacji. Na turniejach rangi formalnej i mistrzowskiej gracze nie powinni być zaangażowani w liczenie punktacji
- Organizator główny może odmówić wejścia na turniej uczestnikowi, jeżeli jest on wykluczony lub ilość miejsc została przekroczona. Jest to dodatek do punktu Upewnieni Uczestnicy na stronie 7
- Organizator główny posiada ostateczną decyzję w sprawie dyskwalifikacji uczestnika z imprezy i musi zgłosić dyskwalifikację jak opisano w Polityce Uczestnictwa OP FFG
- Organizator główny może wyznaczyć jedną lub więcej osób jako sędziów
- Organizator główny może zawsze zmodyfikować role przypisane do organizatorów dla zachowania integralności wydarzenia
- Domyślnie Organizator główny przyjmuje rolę Koordynatora. Organizator główny ma możliwość wyznaczenia jednego lub więcej koordynatorów spośród organizatorów i przekazanie im obowiązków.

### **Koordinator**

Każdy turniej może posiadać dowolną liczbę koordynatorów, również żadnego. Koordynator powinien być ekspertem w kwestii zasad i regulacji oraz posiada ostateczne słowo w kwestiach dotyczących zasad, regulacji oraz sporów graczy. Obowiązki koordynatora to:

- Kontrola decyzji podejmowanych przez sędziów, kiedy gracze poproszą o to oraz podjęcie ostatecznej decyzji
- Podjęcie ostatecznej decyzji, kiedy dojdzie do kwestionowania zasad gry i regulacji turniejowych, oraz rozstrzygnięcie sporów pomiędzy graczami
- Ogłoszenie podstawowych informacji dotyczących turnieju po zapisach a przed rozpoczęciem 1 rundy. Koordynator ogłasza rangę turnieju, szczegóły struktury turnieju oraz przypomina o sportowym zachowaniu
- Ustalenie czy niesportowe zachowanie miało miejsce oraz jakie powinno być rozwiązanie sytuacji. W sytuacji, gdy dyskwalifikacja jest brana pod uwagę, komandor musi w pełni informować organizatora głównego o sytuacji i pomóc mu w podjęciu świadomej decyzji o dyskwalifikacji.

### **Sędzia**

Turniej może posiadać dowolną liczbę sędziów, również żadnego. Sędzia jest dobrze zorientowany w kwestiach zasad gry oraz regulacji turniejowych. Obowiązkami sędziego jest:

- Wspomaganie graczy oraz obserwatorów. Podstawowym sposobem jest rozwiązywanie problemów i odpowiadanie na pytania dotyczące zasad gry oraz regulacji turniejowych w miarę ich powstawania. Sędziowie również pomagają w rozwiązywaniu sporów pomiędzy graczami dotyczącymi stanu gry. Ich decyzje podlegają weryfikacji przez Koordynatora



- Odpowiadanie na hipotetyczne pytania i pomoc graczom w zrozumieniu aktualnego stanu gry w celu zachowania przyjaznej atmosfery (na turniejach rangi towarzyskiej)
- W przypadku jakichkolwiek problemów związanych z niesportowym zachowaniem powinien zwrócić się do sędziego.

### *Pozostałe role*

Są to osoby, które aktywnie uczestniczą w rozgrywkach lub występują w roli widzów.

### **Gracz**

Gracz ma sporo obowiązków, jednak można je krótko podsumować: musi być przygotowany i grać w duchu sportowej rywalizacji. Obowiązki gracza to:

- Fizyczna obecność na wydarzeniu i rozegranie przynajmniej jednej rundy wydarzenia.
- Gracz, który się zarejestruje, ale nie rozegra żadnej gry, nie jest uznawany za gracza i nie bierze udziału przy rozdziale nagród
- Przyniesienie ze sobą wszystkich niezbędnych do gry materiałów. Oznacza to wszystkie materiały wymagane przez organizatora wydarzenia oraz materiały określone przez zasady gry i regulacje turniejowe
- Informowanie organizatora o zamiarze opuszczenia wydarzenia, ustnie lub na piśmie (jeżeli to wymagane)
- Gra i podejmowanie decyzji w rozsądnym tempie
- Komunikowanie się w przejrzysty sposób ze swoimi przeciwnikami oraz utrzymywanie przejrzystego stanu gry
- Zachowywanie się w sportowy sposób, nienaruszający integralności wydarzenia
- Szukanie pomocy organizatorów, jeżeli nie jest możliwe rozwiązanie problemu we własnym zakresie w obecnej grze
- Natychmiastowe zgłoszenie organizatorom jakiegokolwiek niesportowego zachowania lub działania mogącego zakłócić integralność wydarzenia
- Przestrzeganie zasad kwalifikacji wydarzenia
- Zaznajomienie się z tym dokumentem. Nie jest wymagana od uczestników nauzenie się treści, ale oczekuje się postępowanie z duchem tego, o czym ona mówi.

### **Obserwatorzy**

Obserwator to osoba obecna na turnieju, która nie należy do żadnej innej grupy. Zaliczają się w to osoby, które mogły nigdy nie grać w daną grę, oraz osoby, które obserwują rozgrywki pomiędzy swoimi rozgrywkami. Do obowiązków obserwatorów należy:

- Powstrzymanie się od pomocy graczom podczas ich gier
- Nieprzeszkadzanie w trakcie gier. Obejmuje to rozmowy o grze, wydawanie nadmiernie głośnych odgłosów oraz fizyczne naruszanie przestrzeni graczy i obszaru gry
- Uszanowanie prośby gracza lub organizatorów o nieobserwowanie danej gry.

### *Wykonywanie kilku ról*

Niektórzy uczestnicy mogą angażować się w wiele ról podczas wydarzenia. Należy zaznaczyć, że nawet jeżeli osoba przestała wykonywać daną rolę, nadal musi przestrzegać jej zasad.

- Na turnieju rangi towarzyskiej gracze nie mogą pełnić roli organizatora, jeżeli nie są obecni przynajmniej dwaj inni organizatorzy. Wszystkie sporne sytuacje z udziałem jednego organizatora powinny być rozstrzygane przy pomocy innego organizatora niebiorącego udziału danej rozgrywce

- Na turniejach rangi formalnej oraz mistrzowskiej gracze nie mogą pełnić roli lidera
- Koordynator wybrany przez głównego organizatora nie może aktywnie pełnić żadnej innej roli z wyjątkiem obserwatora.

## **Niesportowe zachowanie**

FFG OP istnieje w celu stworzenia sprawiedliwego, bezpiecznego i zintegrowanego środowiska dla wszystkich uczestników. Niesportowe zachowanie narusza jeden lub więcej elementów, które są kluczowe dla integralności wydarzenia. Zamierzone lub nawykowe naruszenie integralności wydarzenia może doprowadzić do wszczęcia postępowania zgodnego z Polityką Uczestnictwa FFG Organized Play. Koordynator jest odpowiedzialny za decyzję, czy doszło do niesportowego zachowania. Organizator główny – za ustalenie, czy dane zdarzenie jest na tyle poważne, by zawodnik został zdyskwalifikowany. Niesportowe zachowanie nie ogranicza się tylko do zdarzeń podczas wydarzenia. Może dotyczyć również czasu przed jak i po wydarzeniu, również w przestrzeni cyfrowej. Niesportowe zachowanie obejmuje:

- Oszukiwanie
- Zmowy
- Przekupstwo
- Grę na czas
- Zachowanie w sposób, który może być interpretowany przez rozsądną osobę jako zastraszające, dokuczliwe, agresywne, prowokujące, wulgarne, obsceniczne, niebezpieczne, zawierające groźby lub rękoczynny
- Świadome okłamywanie organizatorów
- Naruszanie prywatności oraz bezpieczeństwa uczestników
- Celowe naruszenie innych wytycznych na miejscu wydarzenia
- Wielokrotna odmowa dostosowania się do instrukcji organizatorów wydarzenia