

ZIMNA WOJNA

CIA vs KGB

FAQ I ERRATA

Niniejszy dokument zawiera erratę oraz wyjaśnienie zasad gry *Zimna Wojna: CIA vs KGB*.

Errata

Strona 4

Początek pierwszego akapitu w sekcji „Wyznaczenie celu” powinien brzmieć:

„Należy odkryć kartę znajdującą się na wierzchu talii celów (i pozostawić ją odkrytą na wierzchu talii celów).”

Strona 9

Pierwszy akapit w prawej kolumnie powinien brzmieć:

„Faza walki o wpływy nie kończy się do momentu, w którym obaj gracze nie spaszają, nawet jeśli jeden gracz (a nawet obaj) przekroczył wartość stabilizacji celu. Po przekroczeniu wartości stabilizacji celu gracz może nadal normalnie rekrutować i aktywować grupy. Ponadto, potencjalnie może zmniejszyć swoje wpływy aby te były równe lub niższe od wartości stabilizacji celu (np. poprzez zniszczenie jednej ze swoich kart grup poprzez aktywowanie grupy

militarnej). Sprawdzenie czy doszło do zamieszek następuje dopiero w fazie zawieszenia broni.”

FAQ

P: Moim agentem X jest Superszpieg i wywołałem zamieszki. Czy mogę zdobyć kartę celu?

O: Nie. Twój przeciwnik zdobywa kartę celu. Twój agent zostaje zabity podczas fazy zawieszenia broni, na długo przed tym, jak jego zdolność zostanie zastosowana w trakcie fazy sprawozdania.

P: Moim agentem X jest zabójca, a przeciwnik wywołał zamieszki. Czy w takim wypadku zdolność mojego agenta nadal sprawia, że karta celu jest odkładana na spód talii celów?

O: Nie. Zanim zdolność agenta zostanie rozpartzona podczas fazy sprawozdania już będziesz w posiadaniu karty celu, którą zdobywasz w fazie zawieszenia ognia. W takim wypadku zdolność agenta nie przynosi żadnego efektu.

