

ZNAK
STARSZYCH
BOGÓW®



ŚMIERTELNE
KONSEKWENCJE
ROZSZERZENIE



ŚMIERTELNE KONSEKWENCJE ROZSZERZENIE

ELEMENTY



15 kart
Epitafiów



20 kart
Epickiej bitwy



15 kart
Fobii

OPIS ROZSZERZENIA

Śmiertelne konsekwencje to niewielkie rozszerzenie do *Znaku Starszych Bogów*, zwiększające poziom trudności i napięcie podczas ostatecznej bitwy z przebudzonym Przedwiecznym. Trzy specjalne talie z tego rozszerzenia mogą być używane zarówno w grze podstawowej, jak i podczas rozgrywki z dowolnymi innymi rozszerzeniami do *Znaku Starszych Bogów*.

Przed rozpoczęciem rozgrywki gracze wybierają, które talie z tego rozszerzenia chcą wykorzystywać podczas gry.

KARTY FOBII

Kiedy poczytalność badacza spadnie do zera lub poniżej, badacz nie zostaje pochłonięty, lecz zamiast tego losuje kartę Fobii i odzyskuje całą poczytalność. Następnie dokłada żeton zagłady na tor zagłady i kładzie wylosowaną kartę Fobii obok karty swojego badacza. Efekt fobii działa cały czas, dopóki badacz żyje. Efektów fobii nie można usunąć. Kiedy badacz ma otrzymać czwartą kartę Fobii, zamiast tego zostaje pochłonięty.

Od momentu przebudzenia się Przedwiecznego nie losuje się już kolejnych kart Fobii, ale wszystkie efekty fobii, które już znajdują się w grze, nadal działają. Jeśli podczas walki z Przedwiecznym poczytalność badacza spadnie do zera lub poniżej, badacz zostaje pochłonięty.

KARTY EPITAFIÓW

Kiedy badacz zostaje pochłonięty, losuje kartę Epitafium i rozpatruje jej efekt. Następnie zakrywa rozpatrzoną kartę Epitafium i kładzie ją na swoim obszarze gry, umieszczając na niej żeton swojego pochłoniętego badacza.

KARTY EPICKIEJ BITWY

Jeśli gracze zdecydowali się wprowadzić do gry karty Epickiej bitwy, zmieniają się niektóre zasady „Walki z Przedwiecznym” opisane w instrukcji do gry podstawowej.

Rozpoczęcie Epickiej bitwy

Kiedy Przedwieczny się przebudzi, należy potasować talię Epickiej bitwy i położyć ją obok karty Przedwiecznego. Następnie należy wylosować wierzchnią kartę z talii Epickiej bitwy i rozpatrzeć kolejność ataków od góry do dołu, zgodnie z treścią karty.

Rozpoczęcie Epickiej bitwy (ciąg dalszy)

Jeśli Przedwieczny przebudził się o północy, nie należy natychmiast rozpatrywać jego ataku. Zamiast tego należy wylosować wierzchnią kartę z talii Epickiej bitwy i rozpatrzyć kolejność ataków od góry do dołu, zgodnie z treścią karty.

Badacze atakują pierwsi

Badacze rozpatrują swoje ataki, uwzględniając efekty wynikające z karty Epickiej bitwy. Po ataku badacza należy przesunąć zegar do przodu. Badacze wykonują ataki, aż wybije północ. Kiedy wybije północ, Przedwieczny rozpatruje swój atak, uwzględniając efekty wynikające z karty Epickiej bitwy. Po ataku Przedwiecznego runda się kończy i należy wylosować i rozpatrzyć następną kartę Epickiej bitwy.

Przedwieczny atakuje pierwszy

Przedwieczny rozpatruje swój atak, uwzględniając efekty wynikające z karty Epickiej bitwy.

Następnie badacze rozpatrują swoje ataki, uwzględniając efekty wynikające z karty Epickiej bitwy. Po ataku badacza należy przesunąć zegar do przodu. Badacze wykonują ataki, aż wybije północ. Po wybiciu północy runda się kończy i należy wylosować i rozpatrzeć następną kartę Epickiej bitwy.

Wydarzenia bitewne

Wydarzenia bitewne urozmaicają walkę, zapewniając rozmaite premie lub kary. Kartę należy rozpatrywać od góry do dołu.

**DOWÓD
ZAKUPU**

Śmiertelne
konsekwencje
Rozszerzenie
uSL18

OPRACOWANIE

Projekt rozszerzenia: Richard Lannius

Projekt dodatkowy: Molly Glover

Projekt gry podstawowej: Richard Lannius i Kevin Wilson

Projekt oryginalnej mechaniki opartej na kościach: Reiner Knizia

Producent: Molly Glover

Redakcja i korekta: Andrea Dell'Agnese, Julia Faeta i Sean O'Leary

Projekt graficzny: Monica Helland

Kierownik projektu graficznego: Brian Schomburg

Okladka: Michael Komarck

Rwers kart Fobii: Kyri Koniotou

Główny kierownik artystyczny: Andy Christensen

Kierownictwo produkcji: Megan Duehn i Simone Elliott

Kierownik działu gier planszowych: Steven Kimball

Projektant wykonawczy: Corey Konieczka

Producent wykonawczy: Michael Hurley

Wydawca: Christian T. Petersen

Tłumaczenie: Rafał Kalota

Wersja polska: Galakta

Testerzy: Caterina D'Agostini, Andrea Dell'Agnese, Julia Faeta, Leone

Fenzi, Alene Horner, Jason Horner, Julien Horner, Michelle McCarthy,

Erik Miller, Lacey Miller i Maegan Mohr

© 2015 Fantasy Flight Publishing, Inc. Żadna część tego produktu nie może być powielana bez wyraźnej zgody. Fantasy Flight Supply jest znakiem towarowym Fantasy Flight Publishing, Inc. Znak Starszych Bogów, Horror w Arkham, Fantasy Flight Games oraz logo FFG są zarejestrowanymi znakami towarowymi Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games mieści się przy 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Faktyczne elementy mogą się różnić od przedstawionych. Wyprodukowano w USA. TEN PRODUKT NIE JEST ZABAWKĄ. PRODUKT NIE JEST PRZEZNACZONY DO UŻYTKU PRZEZ OSOBY W WIEKU PONIŻEJ 14 LAT.



ŚMIERTELNE KONSEKWENCJE ROZSZERZENIE

Do rozgrywki
niezbędna jest gra
**Znak Starszych
Bogów**

Ilekoć ten przeklęty zegar wybija północ, lękam się coraz bardziej. Straciliśmy już tak wielu. Ich nagrobki wpatrują się we mnie. Ilu jeszcze będziemy musieli pogrzebać, zanim ten koszmar się skończy?

Śmiertelne Konsekwencje to rozszerzenie do *Znaku Starszych Bogów*, dzięki któremu śledztwa staną się jeszcze bardziej złowrogie. Karty Fobii nałożą stałe negatywne efekty na badaczy, karty Epitafiów stworzą maleńki cmentarz dla poległych, a karty Epickiej bitwy podniosą poziom trudności walki z Przedwiecznym. Wszystkie trzy talie są niezależne i można wprowadzić do gry dowolne z nich.

50 kart z tego rozszerzenia można używać razem ze wszystkimi rozszerzeniami do *Znaku Starszych Bogów*. Dołącz te talie do swoich rozgrywek w *Znak Starszych Bogów* i ponieś śmiertelne konsekwencje!



GALAKTYKA
ul. Bagiewnicka 39
30-417 Kraków
tel. 12 656 84 89

Znak Starszych Bogów uSL18
Śmiertelne konsekwencje - rozszerzenie



EAN 13

5 902259 203155

