

WOJNA SZEPTÓW

Zasady opcjonalne

Poniższe zasady opcjonalne są przeznaczone dla graczy, którzy już zaznajomili się z podstawowymi zasadami gry Wojna szeptów. Można zastosować każdą z nich indywidualnie lub kilka na raz, dopasowując rozgrywkę do własnych preferencji.

KONSPIRACJA

Podliczając punkty na koniec gry, każdy gracz dodaje dodatkowy punkt za każdy nieodkryty żeton lojalności.

CO KTO LUBI

Podczas przygotowania do gry każdemu graczowi należy losowo przydzielić inne imperium, względem którego jest Oddany.

Weź jeden zestaw żetonów lojalności (np. pięć żetonów lojalności Kultu Szczura) i losowo rozdaj po jednym każdemu z graczy. Każdy gracz w tajemnicy podgląda otrzymany żeton i zwraca go, nie ujawniając, co się na nim znajduje. Każdy gracz umieszcza odpowiedni ze swoich żetonów zakryty na polu lojalności „Oddany” (x4) na swojej planszy gracza. Następnie gracze losowo rozmieszczają kolejne cztery żetony lojalności zakryte na pozostałych polach na swojej planszy gracza.

KONTRWYWIAD

Podczas fazy lojalności gracze nie odkrywają swoich żetonów lojalności. Zaraz po fazie lojalności należy rozpatrzyć na poniższych zasadach dodatkową fazę – Fazę ujawnienia lojalności.

Zaczynając od aktualnego pierwszego gracza i kontynuując zgodnie z ruchem wskazówek zegara:

- Wybierz jedno imperium, którego żeton lojalności nie został jeszcze odkryty przez gracza po twojej lewej.
- Dany gracz musi odkryć na swojej planszy gracza żeton lojalności wskazanego imperium.
- Zyskujesz (lub tracisz) punkty w liczbie równej mnożnikowi pola, na którym znajduje się właśnie odkryty żeton.

Przykład: Wybierasz Imperium Lwa. Gracz po twojej lewej odkrywa żeton Imperium Lwa ujawniając, że jest względem niego „Oddany”. Ponieważ mnożnik pola „Oddany” wynosi „x4”, zyskujesz 4 punkty.

Zgodnie z normalnymi zasadami, odkrytego żetonu lojalności nie można już przenosić na inne pole. Kilku graczy może wskazać to samo imperium.

Faza lojalności, a tym samym faza ujawnienia lojalności, jest rozpatrywana w trakcie rozgrywki 3 razy. Co za tym idzie, każdy gracz ma szansę zdobyć od 1 do 9 dodatkowych punktów, w zależności od tego, jakie żetony lojalności przeciwnika odkryje.

Dodatkowe punkty warto gdzieś zanotować lub oznaczyć dodatkowymi żetonami.

Więcej informacji na temat gry Wojna szeptów znajdziecie na stronie www.galakta.pl

Wydane przez Starling Games, marka należąca do Tabletop Tycoon, Inc.
Wersja polska: Galakta



STARLING
GAMES

