

WARHAMMER  
40,000

# PODOBÓJ

GRA KARCIANA

## LEGIONY ŚMIERCI™

ROZSZERZENIE

### Starożytna potęga powstaje...

*Legiony Śmierci*, rozszerzenie do gry **Warhammer 40 000: Podbój**, wprowadza do gry frakcję Nekronów. Ta unikatowa frakcja działa inaczej niż te zaprezentowane w zestawie podstawowym do gry **Warhammer 40 000: Podbój** i korzysta z nowych zasad, które zostały opisane poniżej. Niniejszą instrukcję należy traktować jako dodatek do zasad zawartych w zestawie podstawowym do gry **Warhammer 40 000: Podbój**.

### Składanie talii

Podczas składania talii Nekronów gracz może w swojej talii zawrzeć powszechne karty **jednostek** z dowolnej liczby frakcji przedstawionych na kole sojuszy. Jednostkami powszechnymi są jednostki nie-sygnowane oraz nie-Lojalne. Gracz nie może w swojej talii umieścić żadnych kart dodatków, wydarzeń ani wsparcia z frakcji innej niż Nekroni. W talii Nekronów nie można zawrzeć żadnej karty Tyranidów. W talii Nekronów można używać kart neutralnych wszystkich rodzajów.

W celu stworzenia talii Nekronów gracz najpierw wybiera lidera Nekronów. W swojej talii zawiera:

- ☠ 8 kart pochodzących z sygnowanego oddziału wybranego lidera Nekronów (obowiązkowo),
- ☠ Maksymalnie po 3 kopie dowolnych nie-sygnowanych karty Nekronów,
- ☠ Maksymalnie po 3 kopie dowolnych powszechnych kart z dowolnej liczby frakcji z koła sojuszy,
- ☠ Maksymalnie po 3 kopie dowolnych kart neutralnych,
- ☠ Talia musi składać się z co najmniej 50 kart, nie licząc lidera.

### Wskaźnik zniewolenia

W celu wystawienia jednostek z innych frakcji gracz korzystający z talii Nekronów używa wskaźnika zniewolenia. Kiedy rozpoczyna się pierwsza faza wystawiania, gracz Nekronów ustawia swój wskaźnik zniewolenia na dowolną frakcję z koła sojuszy, a następnie ujawnia ten wybór przeciwnikowi. Wybrana w ten sposób frakcja jest określana mianem „zniewolonej frakcji”. Postępując zgodnie ze standardowymi zasadami wystawiania oraz treścią dowolnych kart, gracz Nekronów może wystawić lub umieścić w grze karty jednostek ze zniewolonej frakcji. Jest to dodatek do kart Nekronów oraz kart neutralnych, które może normalnie wystawić lub zagrać. Jednostki z nie-zniewolonych frakcji, inne niż jednostki Nekronów lub jednostki neutralne, nie



mogą w danej rundzie wejść do gry pod kontrolą gracza Nekronów. Raz ustawiony wskaźnik zniewolenia nie może być przestawiany podczas danej rundy, chyba że treść karty stanowi inaczej. Na początku każdej kolejnej fazy wystawiania gracz Nekronów może wybrać nową zniewoloną frakcję na swoim wskaźniku zniewolenia, a następnie ujawnić go przeciwnikowi. Jeśli obaj gracze używają frakcji Nekronów, to w tajemnicy wybierają zniewoloną frakcję, a następnie równocześnie je ujawniają.

## Liczba frakcji

Niektóre karty Nekronów odnoszą się do liczby frakcji wśród jednostek, kontrolowanych przez gracza. Podczas ustalania liczby frakcji, z których pochodzą jednostki kontrolowane przez gracza, należy nie uwzględniać jednostek neutralnych.

## Symbol rozszerzenia

Na wszystkich kartach z tego rozszerzenia znajduje się symbol *Legionów Śmierci*.



## Twórcy gry

**Projekt gry *Warhammer 40 000: Podbój*:**

Eric M. Lang oraz Nate French i Brad Andres

**Projekt i opracowanie rozszerzenia:** Brad Andres

**Redakcja:** Patrick Brennan

**Projekt graficzny gry *Warhammer 40 000: Podbój*:**

WiL Springer i Taylor Ingvarsson oraz Michael Silsby

**Projekt graficzny rozszerzenia:** Mercedes Opheim oraz Chris Beck, Shaun Boyke i Monica Skupa

**Kierownik projektu graficznego:** Brian Schomburg

**Okładka:** Diego Gisbert Llorens

**Kierownictwo artystyczne:** John Taillon

**Główny dyrektor artystyczny:** Andy Christensen

**Producent:** Brad Andres

**Zarządzanie produkcją:** Megan Duehn i Simone Elliott

**Menedżer LCG:** Chris Gerber

**Główny projektant gier:** Corey Konieczka

**Główny producent:** Michael Hurley

**Wydawca:** Christian T. Petersen

**Tłumaczenie gry:** Michał Walczak-Ślusarczyk

**Tłumaczenie nazw kart oraz elementów fabularnych:** Rafał Kalota

**Korekta wersji polskiej:**

Wiktor Marek i Aleksandra Miszta

**Lokalizacja elementów graficznych:** Mateusz Szupik

**Wersja polska:** Galakta

*Jak zwykle, podziękowania dla ekipy Games Workshop*

Warhammer 40 000: Podbój: Legiony Śmierci © Copyright Games Workshop Limited 2015. Legiony Śmierci, Podbój, logo Podbój, GW, Games Workshop, Space Marine, 40K, Warhammer, Warhammer 40,000, 40,000, logo dwugłowego orła 'Aquila' oraz wszystkie powiązane z nimi loga, ilustracje, grafiki, nazwy, istoty, rasy, pojazdy, miejsca, broń, postacie i ich podobizny są ® lub TM oraz lub © Games Workshop Limited, w różny sposób zarejestrowane w poszczególnych krajach i zostały wykorzystane na podstawie udzielonej licencji. Ta edycja została wydana na licencji udzielonej Fantasy Flight Publishing Inc. Fantasy Flight Games, logo FFG, Living Card Game, LCG oraz logo LCG są ® Fantasy Flight Publishing, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone odpowiednim właścicielom. Żadna część tego produktu nie może być powielana bez wyraźnej zgody. Elementy mogą się różnić od przedstawionych. Fantasy Flight Games mieści się przy 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Wyprodukowano w Chinach. TEN PRODUKT NIE JEST ZABAWKĄ, PRODUKT NIE JEST PRZEZNACZONY DO UŻYTKU PRZEZ OSOBY W WIEKU PONIŻEJ 14 LAT.