

WŁADCA PIERŚCIENI™

GRA KARCIANA

Wzgórza Eryn Muil

Poziom trudności = 4

W pogoni za Gollumem na południe, bohaterowie docierają do wzgórz Eryn Muil, ale tutaj trop się urywa. Gollum ukrywa się gdzieś w tej krainie – bohaterowie muszą ją ostrożnie przeszukać, aby podjąć trop i wznowić pościg.

Talia Spotkań Wzgórz Eryn Muil składa się z następujących zestawów spotkań: Wzgórz Eryn Muil, Orki z Dol Guldur i Wpływy Saurona (Orki z Dol Guldur i Wpływy Saurona znajdują się w zestawie podstawowym Gry karcianej Władca Pierścieni).



Strategiczna wskazówka

Talia Spotkań scenariusza Wzgórz Eryn Muil opiera się silnie na kartach obszarów, a jej jedyna karta Wyprawy stanowi, że „Gracze mogą pokonać ten etap tylko, jeśli w grze nie ma żadnych obszarów *Eryn Muil*, a gracze zdobyli przynajmniej 20 punktów zwycięstwa.” To oznacza, że oba te warunki muszą zostać spełnione jednocześnie, zanim gracze będą mogli wygrać (aby to zrobić, muszą dodatkowo umieścić jeden żeton postępu na samej karcie Wyprawy).

Dla niektórych graczy może się to wydawać zadaniem niemożliwym do zrealizowania, ale obszary Eryn Muil z talii Spotkań zapewniają punkty zwycięstwa, a to pozwala graczom zatrzymywać ich karty po tym, jak zostaną zbadane. To z kolei oznacza, że taka karta nie trafi na stos odrzuconych kart Spotkań, z którego mogłaby później powrócić do gry. Należy więc pamiętać, aby zbierać punkty zwycięstwa do momentu, w którym cały region Eryn Muil nie zostanie zbadany!

Władca Pierścieni: Gra karciana – Wzgórz Eryn Muil © 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc., wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część tego produktu nie może być kopiowana bez wyrażonej zgody. Śródziemie, „Hobbit”, „Władca Pierścieni”, Władca Pierścieni: Gra karciana, oraz postacie, wydarzenia, przedmioty i miejsca w nich zawarte są znakami towarowymi Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises i są wykorzystywane na licencji przez Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply oraz logo FFG są znakami towarowymi Fantasy Flight Publishing, Inc. Złoty gracz karciana, LCG oraz logo LCG są zarejestrowanymi znakami towarowymi Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games mieści się przy 1075 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA. Można się z nimi skontaktować pod numerem telefonu 651-639-1905. Zachowaj te informacje. Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesięcy ze względu na drobne elementy. Faktyczne elementy mogą się różnić od tych zamieszczonych powyżej. Wyprodukowano w Chinach. TO NIE JEST ZABAWKA. PRODUKT NIE JEST PRZEZNACZONY DLA OSÓB W WIEKU 12 LAT LUB MNIEJ. Cytaty występujące na kartach zostały zaczerpnięte z „Władcy Pierścieni” oraz „Hobbita” w tłumaczeniu Marii Skibniewskiej.



DOWÓD
ZAKUPU

Wzgórz Eryn Muil
MEC05
978-1-61661-104-9
956FEB11