

WARHAMMER INWAZJA GRA KARCIANA

SZTURM NA ULTHUAN ROZSZERZENIE

Rozszerzenie Szturm na Ulthuan zawiera podstawową (40-kartową) talię startową dla ras Wysokich Elfów oraz Mrocznych Elfów. Na startową talię Wysokich Elfów składają się karty z numerami 1-21, a na startową talię Mrocznych Elfów wszystkie karty z numerami 22-42. Każdą z tych talii należy traktować jako dodatkową talię startową zestawu podstawowego Warhammera: Inwazji. Innymi słowy pierwszą grę podstawowymi taliami (talią startową liczącą 40 kart wraz z 10 losowymi kartami neutralnymi pochodzącymi z zestawu podstawowego) można teraz rozegrać każdą z sześciu ras.

Rozszerzenie Szturm na Ulthuan zawiera również dodatkowe karty Chaosu, Krasnoludów, Imperium i Orków, a także kilka kart neutralnych. Te karty zostały oznaczone numerami 43-58. Dzięki nim gracze będą mogli rozbudować talie z zestawu podstawowego.

Wreszcie *rozszerzenie Szturm na Ulthuan* zawiera plansze Stolic dla Wysokich Elfów i Mrocznych Elfów oraz listę wszystkich kart znajdujących się w tym zestawie.

WYSOKIE ELFY

Wysokie Elfy to potężna, dumna rasa opierająca swe strategie na negocjowaniu i anulowaniu efektów kart, leczeniu czy też atakach dystansowych krzyżujących plany wrogów. Umieść **Caradryana** w swojej strefie Misji, aby ograniczyć dostęp przeciwnikowi do jego najlepszych kart, użyj **Oczyszczenia Asuryana** i **Pogardy Wysokich Elfów**, aby pomieścić jego szyki i oczyścić drogę do ostatecznego ciosu, jakim będą **Plomienie Feniksa**.

KARTY WYSOKICH ELFÓW I PORZĄDKU

- 1 - EMISARIUSZ Z AVERLORNU (x3)
- 2 - WOJOWNIK CIENIA (x3)
- 3 - MISTRZOWIE MIECZA HOETHA (x3)
- 4 - WŁÓCZNIKY WYSOKICH ELFÓW (x3)
- 5 -  CARADRYAN (x1)
- 6 - NOWICJUSZ Z SAPHERY (x3)
- 7 - MISTRZ WIEDZY HOETHA (x3)
- 8 -  ILLYRIEL (x1)
- 9 - SMOCZY KSIĄŻĘ (x2)
- 10 - OBUDZIĆ SMOKI (x1)
- 11 - OBRONA TOR AENDRIS (x1)
- 12 - PRZEBUDZENIE SMOCZEGO CZARODZIEJA (x2)
- 13 -  LŚNIĄCA WIEŻA (x2)
- 14 - KAPLICA ASURYANA (x1)
- 15 - ŚWIĄTYNIA VAULA (x1)
- 16 - ŁZY ISHY (x2)
- 17 - PŁOMIENIE FENIKSA (x2)
- 18 - ZA ULTHUAN! (x1)
- 19 - OCZYSZCZENIE ASURYANA (x1)
- 20 - DAR ŻYCIA (x2)
- 21 - POGARDA WYSOKICH ELFÓW (x2)
- 43 - ZABÓJCY Z KARAK KADRIN (x2)
- 44 - GÓRSKIE KOSZARY (x1)
- 45 - PRZYŃĘTA (x2)
- 46 - AKOLITA CZARODZIEJÓW ŻŁOTA (x2)
- 47 - BITEWNY SZTANDAR (x1)
- 48 - PODDAJCIE SIĘ! (x2)
- 55 - SKARBCE (x2)
- 56 - STAROŻYTNA MAPA (x1)
- 57 - INNOWACJA (x1)
- 58 - ATAK DZIKA (x1)

KARTY MROCZNYCH ELFÓW I ZNISZCZENIA

- 22 - MROCZNY NOWICJUSZ (x3)
- 23 - CHODZĄCA OFIARA (x3)
- 24 - HARPIE (x3)
- 25 - CIENIE (x3)
- 26 - RYCERZ NA ZIMNOKRWISTYM (x3)
- 27 -  MORTELLA (x1)
- 28 - MROCZNA CZARODZIEJKA (x2)
- 29 - KORSARZE Z GHRONDU (x3)
- 30 -  LOKHIR FELLHEART (x1)
- 31 - NOCNE NAJAZDY (x1)
- 32 - GRABIEŻ TOR AENDRIS (x1)
- 33 - ZABÓJCA UMYSŁU (x2)
- 34 - SŁOWO BÓLU (x2)
- 35 -  HAR GANETH (x2)
- 36 - OŁTARZ KHAINA (x1)
- 37 - WYCHŁOSTAĆ WIĘZNIĄ (x2)
- 38 - MROCZNE WIZJE (x1)
- 39 - WICHER MROZU (x2)
- 40 - KĄPIEL WE KRWI (x1)
- 41 - UWIEZIĆ! (x1)
- 42 - PRZYWOŁANIE GNIEWU KHAINA (x2)
- 49 - JEŹDZIEC WIWERNY (x2)
- 50 - HAŁDA ZŁOMU (x1)
- 51 - STOPA GORKA (x2)
- 52 - ZŁOWRÓŻ TZEENTCHA (x2)
- 53 - KRWAWE SZAŁ (x1)
- 54 - BURZA OGNIĄ TZEENTCHA (x2)
- 55 - SKARBCE (x2)
- 56 - STAROŻYTNA MAPA (x1)
- 57 - INNOWACJA (x1)
- 58 - ATAK DZIKA (x1)

MROCZNE ELFY

Mroczne Elfy to okrutna, zdradziecka rasa specjalizująca się w braniu jeńców, poświęcaniu ich i wywoływaniu przemożnego bólu u wrogich jednostek poprzez obniżanie punktów Wytrzymałości. Karty takie jak **Kara chłosty** i **Chodząca ofiara** służą do szybkiego rozwoju działań, natomiast **Mortella** i **Uwięzienie** mogą posłużyć do pogięcia przeciwnika, zwracając przeciwko niemu jego własne jednostki i taktyki. **Lokhir Fellheart** zasieje chaos na Polu Bitwy przeciwnika, a kiedy będziesz wreszcie gotów zadać ostateczny cios, spróbuj wykorzystać przerażającą taktykę - **Kąpiel we krwi**.

SYMBOL ROZSZERZENIA

Karty z rozszerzenia Szturm na Ulthuan można rozpoznać po symbolu poprzedzającym kolekcjonerski numer karty:



Grafika okładki: Daarken

Warhammer: Inwazja Gra Karciana © Games Workshop Limited 2010. Games Workshop, Warhammer, Warhammer: Inwazja Gra Karciana, Szturm na Ulthuan, powyższe marki, odpowiednie logo i wszystkie powiązane z nimi marki, loga, miejsca, nazwy, istoty, rasy i insygnia/urządzenia/loga/symbole ras, pojazdy, lokacje, broń, jednostki i insygnia jednostek, postacie, produkty i ilustracje ze Świata Warhammera i settingu Warhammera: Inwazji Gry Karcianej są albo ®, TM i/lub © Games Workshop Ltd 2000–2010, zarejestrowane różnie w UK i innych krajach świata. Ta edycja wydawana jest na licencji Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games i logo FFG to znaki towarowe Fantasy Flight Publishing, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone odpowiednim właścicielom. Fantasy Flight Games 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, MN, 55113, USA, numer telefonu 651-639-1905. Prosimy o zachowanie tych informacji w archiwum. Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Zawiera drobne elementy, które dziecko może połknąć. Wyprodukowano w Chinach.



Szturm na Ulthuan
WHC08
978-1-58994-841-9
706JAN10