

REGULAMIN ROZGRYWEK LIGOWYCH W GRĘ WARHAMMER 40 000: PODBÓJ o Puchar GALAKTY, PROWADZONYCH NA STRONIE PODBOJ.GALAKTA.PL

Rozdział 1: Postanowienia ogólne

1. Organizatorem rankingu oraz rozgrywek ligowych o Puchar GALAKTY jest wydawnictwo GALAKTA z siedzibą w Krakowie, ul. Łagiewnicka 39.
2. Do rozgrywek ligowych i związanego z nim rankingu (zwanego dalej „Ligą”), może zgłosić się każda osoba, która ukończyła 14 lat (zwana dalej „Graczem”).
3. Uczestnictwo w Lidze jest dobrowolne.
4. Uczestnictwo w Lidze wiąże się z koniecznością rejestracji Gracza na Stronie Ligowej (podboj.galakta.pl).
5. Rejestracja Gracza na Stronie Ligowej i uczestnictwo w Lidze są darmowe.
6. Uczestniczenie w poszczególnych turniejach zaliczanych do Ligi może wiązać się z koniecznością uiszczenia opłaty startowej na zasadach ustalonych przez Organizatora danego turnieju i przez niego pobieranej.
7. W turniejach, które odbywają się w ramach Ligi, mogą uczestniczyć Gracze posiadający dowolną wersję językową gry WARHAMMER 40 000: PODBÓJ.
8. Gracze grający innymi wersjami językowymi niż POLSKA są uwzględniani w ogólnym rankingu Ligi, jednak nie biorą udziału w turnieju finałowym Ligi o Puchar GALAKTY.
9. Do turnieju finałowego danego sezonu zostaną uprawnieni wyłącznie Gracze, którzy posiadają POLSKĄ wersję gry i przez cały czas trwania danego sezonu grali wyłącznie POLSKIMI kartami.
10. Gracze posiadający POLSKĄ wersję gry oraz grający na turniejach zaliczanych do Ligi wyłącznie polskimi kartami, uczestniczą dodatkowo w programie lojalnościowym i zdobywają dodatkowe punkty (tzw. „Kredyty”) w zamian za zdobyte osiągnięcia zarówno w Lidze jak i rankingu. Punkty te mogą wymienić na różnego typu nagrody przygotowane przez Organizatora Ligi.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia ograniczeń w zakresie wersji językowych dopuszczonych do rozgrywek w poszczególnych turniejach.
3. Każdy z graczy może posiadać wyłącznie jedno konto Ligowe i zostaje ono przypisane do wszystkich rozgrywek organizowanych przez wydawnictwo GALAKTA w przyszłości. W przypadku uruchomienia rozgrywek w inne gry, Gracz będzie aktywował, według swojego uznania, chęć uczestniczenia w rozgrywkach w ramach innych gier.
4. Podanie nieprawidłowych/nieprawdziwych danych może wiązać się z zablokowaniem lub usunięciem konta Gracza.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość weryfikacji danych podanych przez Gracza.
6. Gracze nieposiadający konta na Stronie Ligowej mogą się także zarejestrować przed swoim pierwszym turniejem u jego Organizatora. Aby uniknąć niepotrzebnych przestojów w trakcie organizacji turnieju zaleca się wcześniejszą rejestrację na stronie Ligowej.
7. W przypadku rejestracji u Organizatora Turnieju Gracz musi ręcznie wypełnić formularz zgłoszeniowy podając te same dane, które w późniejszym terminie zostaną wprowadzone do systemu przez Organizatora Turnieju.
8. Rejestracja przez gracza zarówno w formie elektronicznej jak i osobistej u Organizatora Turnieju jest równoznaczna z akceptacją regulaminu rozgrywek Ligowych co zostaje potwierdzone w toku rejestracji.
9. Gracz podczas rejestracji deklaruje, jaką posiada wersję językową gry i deklaruje (w przypadku zaznaczenia wersji Polskiej), że będzie grał na turniejach w ramach Ligi wyłącznie taką wersją językową. W przypadku, gdy na turnieju będzie używał kart z innej niż Polska wersji językowej, administratorzy odgórnie zmienią posiadaną przez niego wersję językową na „inną”, a Gracz nie będzie mógł uczestniczyć w programie lojalnościowym ani w finale Ligi o Puchar GALAKTY.
10. Zmiana przez Gracza innej wersji językowej na Polską będzie możliwa wyłącznie od kolejnego, nowego sezonu Ligi. Nie będzie to możliwe w czasie trwania aktualnie rozgrywanego sezonu.
11. Po zakończeniu rejestracji na Stronie Ligowej każdy z graczy otrzyma swój indywidualny numer ID, którym się będzie posługiwał podczas rejestracji na turniejach.

Rozdział 2: Rejestracja gracza

1. Aby uczestniczyć w rozgrywkach organizowanych w ramach Ligi każdy z Graczy musi zarejestrować się na stronie podboj.galakta.pl (zwanej dalej Stroną Ligową) wypełniając odpowiedni formularz zgłoszeniowy.
2. W czasie rejestracji elektronicznej wymagane jest od gracza podanie swojego Imienia, Nazwiska, Miejscowości zameldowania oraz kontaktowego adresu e-mail.
3. Zarejestrowani gracze wyrażają zgodę na umieszczenie ich danych osobowych (imienia i nazwiska, miasta oraz nicku) na Stronie Ligowej podboj.galakta.pl oraz w systemie służącym do prowadzenia rozgrywek przez Organizatorów danego turnieju w ramach Ligi.

14. Zarejestrowani gracze wyrażają zgodę na to aby nawet w przypadku ich rezygnacji lub karnego wyłączenia z udziału w rozgrywkach ligowych, ich dane (nick, miasto, imię i nazwisko) były wyświetlane w systemie Ligowym tak aby system mógł podawać prawidłowe dane za okres, w którym uczestniczyli w rozgrywkach.
15. Gracze biorący udział w rozgrywkach w ramach Ligi wyrażają zgodę na wykonywanie zdjęć oraz nagrywanie materiałów wideo z ich udziałem oraz zamieszczanie tych zdjęć i nagrań w Internecie przez Organizatora Turnieju.
16. W przypadku niewłaściwego zachowania, oszukiwania lub zachowania, które przeszkadza innym Graczom lub Organizatorom Turniejów w prowadzeniu rozgrywek w duchu sportowej rywalizacji, Gracz może zostać usunięty z rozgrywek i/lub ukarany np. karą odjęcia punktów rankingowych, czasowym zablokowaniem konta itd.
17. Organizator rankingu oraz rozgrywek Ligowych na stronie podboj.galakta.pl może odmówić rejestracji Gracza bez podania przyczyny lub usunąć jego konto.
18. Rejestrując się w rankingu gracz wyraża zgodę na gromadzenie i przetwarzanie przez Wydawnictwo Galakta jego danych osobowych podanych w procesie rejestracji, na potrzeby funkcjonowania rankingu, zgodnie z ustawą z dnia 27.08.1997r. Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 923 ze zmianami.
9. Gracze, którzy zajmują miejsca od 1 do 16 (liczba ta może ulec zmianie) w rankingu ligowym otrzymają specjalne bonusy w turnieju finałowym w zależności od zajmowanego miejsca.
10. Po zakończeniu sezonu ranking jest zerowany i rozpoczyna się kolejny sezon rozgrywek ligowych.

Rozdział 4: Postanowienia końcowe

1. Wszelkie kwestie nie uregulowane zapisami niniejszego regulaminu rozstrzyga Organizator rankingu.
2. Organizator rankingu oraz rozgrywek Ligowych na stronie podboj.galakta.pl zastrzega sobie prawo do interpretacji regulaminu oraz jego dowolnej zmiany w czasie trwania rozgrywek.
3. Decyzje organizatora rankingu oraz rozgrywek Ligowych na stronie podboj.galakta.pl są ostateczne.

Rozdział 3: Skrótowe zasady rozgrywek w ramach Pucharu Galakty

1. Rozgrywki w ramach Ligi będą podzielone na sezony, a każdy sezon będzie zakończony turniejem finałowym o Puchar Galakty.
2. Czas trwania danego sezonu będzie ogłaszany przed jego rozpoczęciem.
3. W ramach danego sezonu gracze będą uczestniczyli w turniejach organizowanych na terenie całej Rzeczypospolitej Polskiej.
4. W zależności od tego z kim wygrają i z kim przegrają oraz od zajętego miejsca w turnieju Gracze będą zdobywali punkty, które pozwolą określić ich aktualne miejsce w rankingu najlepszych graczy w danym sezonie.
5. Do turnieju finałowego danego sezonu będą uprawnieni wyłącznie gracze, którzy posiadają POLSKĄ wersję gry i przez cały czas trwania danego sezonu grali wyłącznie POLSKIMI kartami.
6. Turniej finałowy wyłaniający Mistrza sezonu będzie imprezą oddzielną od innych rozgrywek i będzie trwał dwa dni.
7. Uczestnictwo w turnieju finałowym będzie wiązało się z koniecznością uiszczenia opłaty startowej.
8. W turnieju finałowym Ligi o Puchar Galakty w danym sezonie będzie mógł wystąpić każdy uczestnik rozgrywek Ligowych tego sezonu (z zastrzeżeniem punktu 5, rozdział 3).