

STAR WARS™

PRZEZNACZENIE

Niniejszy zestaw do draftu zawiera 20 kart oraz 9 kości do gry *Star Wars: Przeznaczenie*. Zestaw ten wprowadza formaty draft oraz sealed. Nowe formaty zapewniają graczom nowe sposoby na rozgrywkę oraz rozwijanie swoich umiejętności. Karty oraz kości wchodzące w skład tego zestawu powinny być przechowywane razem, aby umożliwić ponowne ich użycie podczas każdego turnieju w formacie draft lub sealed, w którym są wykorzystywane. Co więcej, karty i kości z tego zestawu mogą być także używane we wszystkich innych formatach gry *Star Wars: Przeznaczenie*, dzięki czemu są doskonałym rozwinięciem istniejących kolekcji. Sugeruje się, aby w rozgrywce w formacie draft lub sealed brało udział 6 graczy.

ZASADY FORMATU DRAFT

Podczas rozgrywki w formacie draft każdy gracz tworzy talię, korzystając z kart ze swojego zestawu do draftu oraz dodatkowych kart z zestawów dodatkowych (dostępnych w sprzedaży osobno). Aby rozegrać draft, każdy gracz musi posiadać 1 zestaw do draftu oraz 6 zamkniętych zestawów dodatkowych (jeśli w rozgrywce bierze udział 6 graczy, zakup całego opakowania zestawów dodatkowych zapewni graczom 36 niezbędnych do gry zestawów).

Draft rozpoczyna się od otwarcia przez każdego z graczy 3 zestawów dodatkowych, odłożenia na bok znajdujących się w nich kości i wzięcia do ręki wszystkich 15 kart pochodzących z właśnie otwartych zestawów.

Każdy gracz, w sekrecie, wybiera jedną ze swoich 15 kart i kładzie ją przed sobą zakrytą. Po tym, jak wszyscy gracze dokonają wyboru, równocześnie przekazują 14 pozostałych kart do gracza po swojej lewej stronie. W wyniku tego każdy będzie miał nową rękę kart, z której w sekrecie wybiera kolejną kartę, którą zatrzyma, zanim przekaże w lewo 13 pozostałych kart. Ten proces jest kontynuowany, dopóki wszystkie karty nie zostaną wybrane. W celu utrzymania swoich wyborów w tajemnicy, kiedy gracz weźmie kartę, z którą powiązana jest kość, nie powinien brać kości do momentu zakończenia draftu.

Następnie gracze otwierają po 3 pozostałe zestawy dodatkowe i postępują zgodnie z tymi samymi zasadami. Jednak tym razem karty są przekazywane w prawo, a nie w lewo.

Po tym, jak wszystkie karty zostaną wybrane, każdy gracz bierze kości pasujące do wybranych kart i przystępuje do tworzenia talii, używając w tym celu 30 kart, które wydraftował, oraz 20 kart z jego zestawu do draftu.

Po tym, jak wszyscy gracze przygotowują swoje talie, są gotowi do rozegrania ze sobą partii w formacie draft. Gracze powinni zagrać po jednym meczu przeciwko każdemu przeciwnikowi, notując wszystkie odniesione zwycięstwa.

Na ogół gracz zachowuje karty, które wydraftował, i dodaje je do swojej kolekcji po zakończeniu wszystkich gier. Jednak gracze mogą wspólnie zdecydować na początku draftu, że zamiast tego umieszczą w puli wszystkie karty rzadkie oraz legendarne. Potem, zaczynając od gracza, który wygrał najwięcej partii i kontynuując w kolejności malejącej liczby zwycięstw, gracze kolejno w turach wybierają po jednej karcie, którą chcą dodać do swojej kolekcji. W ten sposób każdy gracz ma szansę na zdobycie karty legendarnej.

TWORZENIE TALII

Aby zbudować talię w formacie draft, należy postępować zgodnie z poniższymi zasadami tworzenia talii:

- ➔ Gracz może, tak jak normalnie, wybrać do swojej drużyny postaci i fabuły o łącznym koszcie nieprzekraczającym 30 punktów. Elitarne postaci mogą być używane tylko wtedy, gdy gracz posiada dwie kopie danej postaci. Każda postać w tym zestawie do draftu dostępna jest tylko z jedną kością, dlatego nie może być wykorzystywana w wersji elitarniej.
- ➔ Niebieskie, czerwone i żółte karty mogą znajdować się w talii gracza tylko wtedy, jeśli ma on w swojej drużynie postać odpowiedniego koloru (tak jak normalnie). Szare karty mogą znajdować się w dowolnej talii.
- ➔ W talii gracza musi znajdować się pomiędzy 20 a 30 kart.
- ➔ Gracz może dodać do swojej talii dowolną liczbę kopii danej karty. W tym wypadku nie obowiązuje ograniczenie do dwóch kopii.
- ➔ Karty bohaterów, złoczyńców oraz neutralne mogą być częścią jednej drużyny, a karty bohaterów i złoczyńców mogą znajdować się w dowolnej talii, niezależnie od stronnictwa, do którego przypisane są postaci gracza.
- ➔ Pomiedzy kolejnymi partiami gracz może używać kart, które początkowo nie znajdowały się w ich drużynie ani talii, aby dokonać zmian w swojej drużynie, talii i/lub polu bitwy.

ZASADY FORMATU SEALED

Do rozgrywki w formacie sealed każdy gracz musi posiadać 1 zestaw do draftu oraz 8 zamkniętych zestawów dodatkowych (dostępnych w sprzedaży osobno).

Każdy gracz otwiera 8 swoich zestawów dodatkowych, zatrzymuje wszystkie znajdujące się w nich kości i karty i tworzy z nich talię zgodnie z tymi samymi zasadami, co w przypadku formatu draft.



DOWÓD ZAKUPU

Star Wars: Przeznaczenie
Rywale - Zestaw do draftu
PL-SWD06



TWÓRCY

FANTASY FLIGHT GAMES

Projekt dodatku i rozwinięcie:
Lukas Litzsinger i Jeremy Zwirn

Korekta: Adam Baker

Projekt graficzny dodatku:
Christopher Hosch oraz Monica Helland

Kierownik projektu graficznego: Brian Schomburg
Okładka: Darren Tan

Kierownictwo artystyczne: Taylor Ingvarsson

Zarządzający dyrektor artystyczny: Melissa Shetler

Koordynator kontroli jakości: Zach Tewalthomas

Starszy kierownik projektu: John Franz-Wichlacz

Starszy kierownik rozwoju projektu: Chris Gerber

Projektant wykonawczy: Corey Konieczka

Dyrektor kreatywny: Andrew Navaro

ASMODEE NORTH AMERICA

Koordynator licencji: Sherry Anisi

Kierownik ds. licencji: Simone Elliott

Zarządzanie produkcją:
Jason Beaudoin i Megan Duehn

Wydawca: Christian T. Petersen

GALAKTA

Tłumaczenie mechaniczne: Michał Walczak-Ślusarczyk

Tłumaczenie elementów fabularnych i konsultacja merytoryczna: Anna Hikiert-Bereza

Korekta: Zuzanna Kmak, Aleksandra Miszta i Wiktor Marek

Lokalizacja elementów graficznych: Mateusz Szupik

LUCASFILM LIMITED

Akceptacje po stronie Lucasfilm:
Chris Gollaher i Brian Merten

Specjalne podziękowania dla wszystkich naszych testerów.

Zasady turniejowe formatu draft można znaleźć na:
www.Galakta.pl/star-wars-przeznaczenie

© & ™ Lucasfilm Ltd. Fantasy Flight Games i logo FFG są ® Fantasy Flight Games, Inc. Fantasy Flight Supply to TM Fantasy Flight Games, Inc. Fantasy Flight Games mieści się przy 1995 West County Road B2, Roseville, MN 55113, USA, 651-639-1905. Faktyczne elementy mogą się różnić od przedstawionych. Wyprodukowano w Chinach. PRODUKT NIE PRZEZNACZONY DO UŻYTKU PRZEZ OSOBY W WIEKU PONIŻEJ 10 LAT.