

SPADKOBIERCY KRWI

KAMPANIA

WPROWADZENIE

Akolita z Saradyn

I

Spoczynek Rellegara

Obleźnienie Wieżycy Niebios

Krew nie kłamie

Baron powraca

Archiwum Arrizona

Urthko powstaje

Przeprawa Caladena

INTERLUDIUM I

Spod wraku

INTERLUDIUM II

Saradyn w płomieniach

II

Armia z Dal'zumm

Lochy Khinn

Władca płomieni

U progu śmierci

Rytuał Czerwonego Świtu

Cienista Góra

Nim nadejdzie świt

Przeszywający mrok

FINALE

Krew i zdrada

PD BOHATERÓW

XP

ZŁOTO BOHATERÓW

PD MROCNIEGO WŁADCY

XP