

?

LEGENDY  
KRAINY**A**NDOR

?

**Mini rozszerzenie  
do Legend 2-5****Wezwanie Skrali**

Ta karta zostaje odkryta, gdy  
pokonany zostanie pierwszy **Skral**.

*W całej krainie Skrale ryknęły jak bydło, które dostrzegło rzeźnika. W ich oczach zabłyśła wściekłość, gdyż wyczuły, że jeden z nich został powalony.*

**Przesuńcie teraz wszystkie Skrale o 1 pole zgodnie ze strzałką.**

Zacznijcie od Skrala stojącego na polu o najmniejszej liczbie. Jeśli na jednym z tych pól znajduje się już inny potwór, Skrala należy przesunąć z zajętego pola na sąsiednie pole zgodnie ze strzałką.

**Od teraz:** Za każdym razem, gdy pokonany zostanie Skral, wszystkie pozostałe Skrale poruszają się natychmiast o 1 pole.

*Wskazówka: Ruch Skrali należy przeprowadzić przed odebraniem nagrody za pokonanego Skrala i ruchem narratora.*



„Wezwanie Skrali” to mini rozszerzenie do gry „Legendy krainy Andor”. Dzięki tej karcie można zwiększyć poziom trudności **Legend 2-5**. Dobrej zabawy!

### **Instrukcja:**

Położcie tę kartę zakrytą obok planszy. Należy ją odkryć, gdy tylko pokonany zostanie pierwszy Skral.

[www.galakta.pl](http://www.galakta.pl)

[www.legendy-krainy-andor.pl](http://www.legendy-krainy-andor.pl)

