

WŁADCA PIERŚCIENI™

GRA KARCIANA

ŁAS DRÚADAN™

Poziom trudności = 6

W Minas Tirith bohaterowie udaremnili niebezpieczny spisek, ale jego bezimienna szara eminencja uciekła z miasta, zanim odkryto jej prawdziwą tożsamość. Na prośbę Denethora bohaterowie wyruszyli śladami łotra i jego pomagierów. Trop prowadził na północ, poza Rammas Echor, a potem na zachód, na sam skraj Lasu Drúadan, starożytnej krainy o złej sławie. Aby tropić swą zwierzynę, bohaterowie muszą wkroczyć pomiędzy pradawne drzewa i przedziwne menhiry...

Talia Lasu Drúadan składa się z następujących zestawów spotkań: Las Drúadan i Zamyślona Puszcza (Zamyślona Puszcza znajduje się w specjalnym rozszerzeniu *Spadkobiercy Númenoru*).



Słowo kluczowe „Łowy X”

Łowy to nowe słowo kluczowe przedstawiające niemal nadludzki talent Wosów do tropienia zwierzyny w Lesie Drúadan.

Kiedy z talii Spotkań zostanie odkryta karta ze słowem kluczowym łowy, gracze (jako grupa) muszą odrzucić wskazaną przez to słowo kluczowe liczbę żetonów zasobów z pul zasobów swoich bohaterów. Jeśli gracze nie mają odpowiedniej liczby żetonów zasobów, muszą odrzucić tyle żetonów, ile mogą.

Przykład: Z talii Spotkań została odkryta karta Drúadańskiego Wojownika posiadająca słowo kluczowe łowy X. Treść karty brzmi: „X to liczba graczy biorących udział w grze.” W grze bierze udział 3 gracze, dlatego gracze (jako grupa) muszą w sumie odrzucić 3 żetony zasobów z pul zasobów swoich bohaterów. Pierwszy gracz odrzuca 1 żeton zasobów z puli zasobów Aragorna, drugi gracz nie odrzuca żadnych żetonów zasobów, a trzeci gracz odrzuca 2 żetony zasobów z puli zasobów Gimliego. Razem gracze odrzucili 3 żetony zasobów.



NIE CZYTAJCIE PONIŻSZEGO FRAGMENTU, DOPÓKI BOHATEROWIE NIE WYGRAJĄ TEGO SCENARIUSZA.

Male, szorstkie dłonie Drû-buri-Drû delikatnie dotykają waszych – to gest przyjaźni. Z oczu Wosa wyziera smutek, tak wielu jego pobratymców zginęło dziś podczas niepotrzebnego rozlewu krwi.

- Drû-buri-Drû będzie pamiętał, że nie wszyscy Wysocy Ludzie są wrogami – dudni. Jego głos przywodzi na myśl korzenie w starej glebie i kamienie w głębokiej rzece. -

Drû-buri-Drû powie Ghân-buri-Ghân, że są na świecie Wysocy Ludzie, którzy dotykałiby Dzikich Ludzi inaczej niż stalą.

Niski mężczyzna rzuca wam ostatnie oceniające spojrzenie, a potem wywarkuje jakąś komendę do swoich pobratymców. Wosowie zaczynają się wtapiać w otaczający las. Drû-buri-Drû podąży za nimi, ale zanim roślinność całkowicie pochłonie jego obecność, odwraca się po raz ostatni.

- W powietrzu unosi się zły zapach – stwierdza. Przekrzywia głowę, żeby zerknąć na wschodnie niebo. -

Môr-sari-Môr mówi, że nadchodzą złe lata, zarówno dla Wysokich, jak i Dzikich Ludzi.

Unosi dłoń w geście pożegnania... i już go nie ma. Znow zostajecie sami, otoczeni szarymi skalami i pradawnymi drzewami Lasu Drúadan. Gdzieś z oddali przez leśny szum przebija się przytłumiony głos Drû-buri-Drû.

- Obyście oparli się Cieniowi.

Wylaniacie się z lasu zmęczeni, ale spokojni. Cieszycie się, że przeżyliście i że wreszcie położyliście kres tej straszliwej konspiracji. Zostawiacie Las Drúadan za plecami i ruszacie na południowy-wschód, w powrotną drogę do Minas Tirith.

Rankiem drugiego dnia dostrzegacie na wschodnim niebie słupy dymu. Płoną siola i miasteczka Anórien. Do krain na północ od Rammas Echor przybyło zło, ich mieszkańcy będą potrzebowali waszej pomocy...

Ciąg dalszy opowieści znajdziecie w trzecim zestawie przygodowym z cyklu „Przeciwko Cieniowi” pt. „Spotkanie przy Amon Dîn”.



© 2013 Fantasy Flight Publishing, Inc., wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część tego produktu nie może być kopiowana bez wyraźnej zgody. Las Drúadan, Przeciwko Cieniowi, „Władca Pierścieni” oraz postacie, wydarzenia, przedmioty i miejsca w nich zawarte są znakami towarowymi Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises i są wykorzystywane na licencji przez Fantasy Flight Games, logo FFG, Żywa gra karciana, LCG oraz logo LCG są zarejestrowanymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi Fantasy Flight Publishing, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone odpowiednimi właścicielom. Fantasy Flight Games mieści się przy 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA. Można się z nimi skontaktować pod numerem 651-639-1906. Zachowaj te informacje. Faktyczne elementy mogą się różnić od tych zamieszczonych powyżej. Wyprodukowano w Chinach. Uwaga! Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesięcy ze względu na drobne elementy. TO NIE JEST ZABAWKA. PRODUKT NIE JEST PRZEZNACZONY DLA OSÓB W WIEKU 13 LAT LUB MNIEJ.



FANTASY
FLIGHT
GAMES

DOWÓD
ZAKUPU

Las Drúadan
MEC19

1 978-1-61661-555-0 |

1537JAN13