

MUTANT

ROK ZEROWY

CECHY

Siła		Obrażenia	
Zręczność		Zmęczenie	
Spryt		Zmieszanie	
Empatia		Zwątlenie	

STANY

Wygłodzony		Odwodniony	
Niewyspany		Wychłodzony	
Rany ciężkie:			

UMIEJĘTNOŚCI

Wytrwałość (Siła)	
Krzepa (Siła)	
Walka Wręcz (Siła)	
Skradanie (Zręczność)	
Sprawność (Zręczność)	
Strzelanie (Zręczność)	
Zwiad (Spryt)	
Zrozumienie (Spryt)	
Znajomość Strefy (Spryt)	
Wyczucie Emocji (Empatia)	
Manipulacja (Empatia)	
Leczenie (Empatia)	

PUNKTY ZGNILIZNY

PUNKTY DOŚWIADCZENIA

Imię:

Funkcja:

WYGLĄD

Twarz:

Ciało:

Ubiór:

TALENTY

EKWIPUNEK

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

Naboje:

MUTACJE

PUNKTY MUTACJI

PANCERZ

Wartość

BRÓŃ

Premia

Obrażenia

Zasięg

Specjalne

RELACJE

Kumpel

PG 1:

PG 2:

PG 3:

PG 4:

Nienawidzę:

Muszę chronić:

Moje wielkie marzenie:

[illegible]

MOJA SIEDZIBA	
Opis:	
Schowany ekwipunek:	

[illegible][illegible]