

# REGULAMIN ROZGRYWEK LIGOWYCH W GRĘ GRA O TRON: GRA KARCIANA 2 EDYCJA, PROWADZONYCH NA STRONIE GRAOTRON.GALAKTA.PL

## Rozdział 1: Postanowienia ogólne

1. Organizatorem rankingu oraz rozgrywek ligowych o Puchar GALAKTY jest wydawnictwo GALAKTA z siedzibą w Krakowie, ul. Łagiewnicka 39 (zwany dalej Organizatorem).
2. Do rozgrywek ligowych i związanego z nim rankingu (zwanego dalej „Ligą”), może zgłosić się każda osoba, która ukończyła 14 lat (zwana dalej „Graczem”).
3. Uczestnictwo w Lidze jest dobrowolne.
4. Uczestnictwo w Lidze wiąże się z koniecznością rejestracji Gracza na Stronie Ligowej ([graotron.galakta.pl](http://graotron.galakta.pl)).
5. Rejestracja Gracza na Stronie Ligowej i uczestnictwo w Lidze są darmowe.
6. Uczestniczenie w poszczególnych turniejach zaliczanych do Ligi może wiązać się z koniecznością uiszczenia opłaty startowej na zasadach ustalonych przez Organizatora danego turnieju i przez niego pobieranej.
7. W turniejach, które odbywają się w ramach Ligi, mogą uczestniczyć Gracze posiadający dowolną wersję językową gry GRA O TRON gra karciana 2 edycja.
8. Gracze grający innymi wersjami językowymi niż POLSKA są uwzględniani w ogólnym rankingu Ligi, jednak nie biorą udziału w turnieju finałowym Ligi o Puchar GALAKTY.
9. Do turnieju finałowego danego sezonu zostaną uprawnieni wyłącznie Gracze, którzy posiadają POLSKĄ wersję gry i przez cały czas trwania danego sezonu grali wyłącznie POLSKIMI kartami.
10. Gracze posiadający POLSKĄ wersję gry oraz grający na turniejach zaliczanych do Ligi wyłącznie polskimi kartami, uczestniczą dodatkowo w programie lojalnościowym i zdobywają dodatkowe punkty (tzw. „Kredyty”) w zamian za zdobyte osiągnięcia zarówno w Lidze jak i rankingu. Punkty te mogą wymienić na różnego typu nagrody przygotowane przez Organizatora.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia ograniczeń w zakresie wersji językowych dopuszczonych do rozgrywek w poszczególnych turniejach.
3. Każdy z graczy może posiadać wyłącznie jedno konto Ligowe i zostaje ono przypisane do wszystkich rozgrywek organizowanych przez wydawnictwo GALAKTA w przyszłości. W przypadku uruchomienia rozgrywek w inne gry, Gracz będzie aktywował, według swojego uznania, chęć uczestniczenia w rozgrywkach w ramach innych gier.
4. Podanie nieprawidłowych/nieprawdziwych danych może wiązać się z zablokowaniem lub usunięciem konta Gracza.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość weryfikacji danych podanych przez Gracza.
6. Gracze nieposiadający konta na Stronie Ligowej mogą się także zarejestrować przed swoim pierwszym turniejem u jego Organizatora. Aby uniknąć niepotrzebnych przestoju w trakcie organizacji turnieju zaleca się wcześniejszą rejestrację na stronie Ligowej.
7. W przypadku rejestracji u Organizatora Turnieju Gracz musi ręcznie wypełnić formularz zgłoszeniowy podając te same dane, które w późniejszym terminie zostaną wprowadzone do systemu przez Organizatora Turnieju.
8. Rejestracja przez gracza zarówno w formie elektronicznej jak i osobistej u Organizatora Turnieju jest równoznaczna z akceptacją regulaminu rozgrywek Ligowych co zostaje potwierdzone w toku rejestracji.
9. Gracz podczas rejestracji deklaruje, jaką posiada wersję językową gry i deklaruje (w przypadku zaznaczenia wersji Polskiej), że będzie grał na turniejach w ramach Ligi wyłącznie taką wersją językową. W przypadku, gdy na turnieju będzie używał kart z innej niż Polska wersji językowej, administratorzy odgórnie zmienią posiadaną przez niego wersję językową na „inną”, a Gracz nie będzie mógł uczestniczyć w programie lojalnościowym ani w finale Ligi o Puchar GALAKTY.
10. Zmiana przez Gracza innej wersji językowej na Polską będzie możliwa wyłącznie od kolejnego, nowego sezonu Ligi. Nie będzie to możliwe w czasie trwania aktualnie rozgrywanego sezonu.
11. Po zakończeniu rejestracji na Stronie Ligowej każdy z graczy otrzyma swój indywidualny numer ID, którym się będzie posługiwał podczas rejestracji na turniejach.
12. W turniejach, które będą się odbywały w ramach Ligi mogą brać udział wyłącznie gracze zarejestrowani na Stronie Ligowej.
13. Poprzez akceptację niniejszego Regulaminu Gracze wyrażają zgodę na umieszczenie ich danych osobowych (imienia i nazwiska, miejscowości zameldowania oraz nicku) na Stronie Ligowej [graotron.galakta.pl](http://graotron.galakta.pl) oraz w systemie służącym do prowadzenia rozgrywek przez Organizatora. Dane osobowe, o których mowa w poprzednim zdaniu, są niezbędne dla organizacji i przeprowadzenia Ligi i będą wykorzystywane wyłącznie w tym celu.

## Rozdział 2: Rejestracja gracza

1. Aby uczestniczyć w rozgrywkach organizowanych w ramach Ligi każdy z Graczy musi zarejestrować się na stronie [graotron.galakta.pl](http://graotron.galakta.pl) (zwaną dalej Stroną Ligową) wypełniając odpowiedni formularz zgłoszeniowy.
2. W czasie rejestracji elektronicznej wymagane jest od Gracza podanie swojego Imienia, Nazwiska, Miejscowości zameldowania oraz kontaktowego adresu e-mail.

14. Zgoda na przetwarzanie danych osobowych o których mowa w punkcie 13 rozdział 2 Regulaminu obejmuje także sytuację, w których Gracz zrezygnuje z uczestnictwa w Lidze, bądź zostanie z niej wyłączony (zgodnie z punktem 16 w rozdziale 2).
15. Gracze biorący udział w rozgrywkach w ramach Ligi wyrażają zgodę na wykonywanie zdjęć oraz nagrywanie materiałów wideo z ich udziałem oraz zamieszczanie tych zdjęć i nagrań w Internecie przez Organizatora.
16. W przypadku niewłaściwego zachowania, oszukiwania lub zachowania, które przeszkadza innym Graczom lub Organizatorom Turniejów w prowadzeniu rozgrywek w duchu sportowej rywalizacji, Gracz może zostać usunięty z rozgrywek i/lub ukarany np. karą odjęcia punktów rankingowych, czasowym zablokowaniem konta itd.
17. Organizator może odmówić rejestracji Gracza bez podania przyczyny lub usunąć jego konto.

### **Rozdział 3: Skrótowe zasady rozgrywek w ramach Pucharu Galakty**

1. Rozgrywki w ramach Ligi będą podzielone na sezony, a każdy sezon będzie zakończony turniejem finałowym o Puchar Galakty.
2. Czas trwania danego sezonu będzie ogłaszany przed jego rozpoczęciem.
3. W ramach danego sezonu Gracze będą uczestniczyli w turniejach organizowanych na terenie całej Rzeczypospolitej Polskiej.
4. W zależności od tego z kim wygra i z kim przegra oraz od zajętego miejsca w turnieju Gracze będą zdobywali punkty, które pozwolą określić ich aktualne miejsce w rankingu najlepszych graczy w danym sezonie.
5. Do turnieju finałowego danego sezonu będą uprawnieni wyłącznie gracze, którzy posiadają POLSKĄ wersję gry i przez cały czas trwania danego sezonu grali wyłącznie POLSKIMI kartami.
6. Turniej finałowy wyłaniający Mistrza sezonu będzie imprezą oddzielną od innych rozgrywek i będzie trwał dwa dni.
7. Uczestnictwo w turnieju finałowym będzie wiązało się z koniecznością uiszczenia opłaty startowej.
8. W turnieju finałowym Ligi o Puchar Galakty w danym sezonie będzie mógł wystąpić każdy uczestnik rozgrywek Ligowych tego sezonu (z zastrzeżeniem punktu 5 w rozdziale 3)
9. Gracze, którzy zajmują miejsca od 1 do 16 (liczba ta może ulec zmianie) w rankingu ligowym otrzymają specjalne bonusy w turnieju finałowym w zależności od zajmowanego miejsca.
10. Po zakończeniu sezonu ranking jest zerowany i rozpoczyna się kolejny sezon rozgrywek ligowych.

### **Rozdział 4: Postanowienia końcowe**

1. Wszelkie kwestie nie uregulowane zapisami niniejszego regulaminu rozstrzyga Organizator.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji regulaminu oraz jego dowolnej zmiany w czasie trwania rozgrywek.
3. Decyzje Organizatora są ostateczne.