

PLAN WSPIERANIA SCENY TURNIEJOWEJ W SEZONIE 2015/2016

Postanowienia ogólne

Niniejszy dokument jest zbiorem zasad obowiązujących w sezonie 2015/2016, podczas organizacji sankcjonowanych turniejów w grę karcianą *Gra o Tron: gra karciana - druga edycja*.

Sezon 2015/2016 będzie trwał od 16.11.2015 do 31.05.2016. Turnieje organizowane w tym sezonie mogą mieć status turniejów lokalnych lub królewskich. Zasady turniejów danego rodzaju są regulowane przez niniejszy dokument. Po zakończeniu sezonu odbędzie się turniej finałowy o Puchar Galakty.

Zasady organizacji turniejów lokalnych

Turnieje lokalne mogą być zgłaszane przez Organizatorów Turniejów (OT). Regulamin przeznaczony dla OT znajduje się na stronie graotron.galakta.pl w zakładce „Dokumenty”.

Turnieje lokalne oraz duże turnieje muszą być organizowane zgodnie z Zasadami turniejowymi znajdującymi się na stronie graotron.galakta.pl w zakładce „Dokumenty”.

Turniej lokalny musi zostać zgłoszony co najmniej **tydzień** wcześniej. Wydawnictwo Galakta zastrzega, że w przypadku kilku zgłoszeń z jednego miasta, status sankcjonowanego turnieju lokalnego mogą otrzymać tylko **dwa** turnieje lokalne w danym **tygodniu**. Turnieje nie mogą się odbyć w tym samym dniu. W przypadku nakładających się terminów zostaną zaproponowane inne. Pierwszeństwo w organizacji turniejów lokalnych w danym mieście mają sklepy, oraz osoby, które już współpracowały z wydawnictwem.

Liczba rund podczas turnieju lokalnego

Podczas każdego turnieju lokalnego muszą zostać rozegrane co najmniej 3 rundy. Maksymalna dopuszczalna liczba rund jest bezpośrednio uzależniona od liczby uczestników turnieju i prezentuje się następująco:

- **od 6 do 7 uczestników:** 4 rundy
- **od 8 do 16 uczestników:** 5 rund
- **od 17 do 32 uczestników:** 6 rund
- **powyżej 32 uczestników:** 7 rund

W przypadku przekroczenia przez organizatora dopuszczalnej liczby rund, wszystkie mecze rozgrywane powyżej wskazanej liczby zostaną usunięte i tym samym nie będą uwzględniane w rankingu.

W szczególnych przypadkach, dopuszczalne jest przeprowadzenie dodatkowo rundy pucharowej w turnieju lokalnym, która również będzie liczona do rankingu. Takimi turniejami, mogą być turnieje, które nie mogły otrzymać statusu turnieju królewskiego, jednak rozmiarami dorównują takim turniejom. W takich przypadkach należy wcześniej konsultować się z Organizatorem Rankingu.

Warunki sankcjonowania turnieju lokalnego

Aby turniej mógł uzyskać status sankcjonowanego musi wziąć w nim udział co najmniej 6 osób, a liczba rund rozegranych podczas turnieju musi być zgodna z zasadami opisanymi w rozdziale „Liczba rund podczas turnieju lokalnego”. Jeśli na turnieju nie stawi się wymagana, minimalna liczba uczestników, OT ma obowiązek zgłosić ten fakt w ciągu 10 dni, aby turniej mógł zostać usunięty z bazy.

Przyznanie turniejowi statusu **sankcjonowanego** umożliwia uwzględnienie jego wyników w ogólnopolskim systemie rankingowym.

OT/Sędzia jest zobowiązany wprowadzić wyniki sankcjonowanego turnieju do formularza znajdującego się na stronie internetowej graotron.galakta.pl

OT ma na wprowadzenie wyników **10 dni** - po tym terminie turniej jest usuwany z bazy, co skutkuje utratą statusu turnieju sankcjonowanego.

Zasady organizacji turniejów królewskich

W trakcie całego sezonu zorganizowanych może być maksymalnie 6 turniejów królewskich. Prawo do ich organizacji przysługuje OT. Ostateczna decyzja o przyznaniu turniejowi statusu sektorowego należy do wydawnictwa Galakta i jest uzależniona przede wszystkim od aktywności sceny turniejowej w danym regionie kraju. Celem zorganizowania dużego turnieju należy przesłać zgłoszenie na adres graotron@galakta.pl.



Turniej królewski należy zgłosić co najmniej **półtora miesiąca** wcześniej. W danym miesiącu na terenie kraju może się odbyć tylko jeden duży turniej. Pomiędzy poszczególnymi turniejami musi być co najmniej **miesiąc** odstępu. W przypadku nakładających się terminów zostaną zaproponowane inne.

Pierwszeństwo w organizacji dużych turniejów mają organizatorzy turniejów lokalnych z danego regionu. W przypadku zgłoszeń z kilku regionów pierwszeństwo mają regiony, które jeszcze nie organizowały dużego turnieju, lub zorganizowały go wcześniej niż pozostałe. Pozostałe warunki organizacji dużych turniejów są identyczne jak w przypadku turniejów lokalnych. Wszelkie szczegółowe informacje dotyczące rozgrywania dużych turniejów należy skonsultować z Organizatorami Rankingu.

Puchar Galakty

Po zakończeniu sezonu 2015/2016 odbędzie się dwudniowy turniej finałowy o Puchar Galakty. Turniej ten nie będzie wliczany do rankingu. Udział w tym turnieju będą mogli wziąć wszyscy gracze grającą **POLSKĄ** wersją językową w tym sezonie. Najlepsi gracze z rankingu zostaną rozstawieni podczas tego turnieju. Korzyści z zajętego miejsca w rankingu mogą ulec zmianie i będą ogłoszone najpóźniej miesiąc przed turniejem.

Otwarte Mistrzostwa Polski 2016

Otwarte Mistrzostwa Polski (zwane dalej OMP) będą osobnym turniejem nie wliczonym do rankingu. Dokładna data OMP będzie podana przynajmniej na miesiąc przed turniejem. Informacje na temat OMP będą publikowane na stronie: graotron.galakta.pl.

Premia dla zwycięzców turniejów

Dla najlepszy trzech uczestników każdego turnieju, w których brało udział przynajmniej 8 zawodników są przewidziane premie punktowe.

W turniejach gdzie liczba uczestników jest większa niż 11, obowiązują następujące premie punktowe:

- w turniejach ze średnim rankingiem uczestników poniżej 1540:
1. +10 2. +6 3. +4,
- w turniejach ze średnim rankingiem uczestników pomiędzy 1540 a 1599:
1. +15 2. +10 3. +7
- oraz w turniejach ze średnim rankingiem uczestników powyżej 1600:
1. +20 2. +14 3. +10
- Natomiast w turniejach z liczbą graczy w zakresie 8 - 11 premię punktową dla najlepszej trójki jest zawsze stały:
1. +6 2. +4 3. +2

