

Formularz zgłoszeniowy

Niniejszy formularz służy do rejestracji w systemie graczy, którzy nie posiadają jeszcze konta w systemie rankingowym dostępnym na stronie graotron.galakta.pl.

Dane kontaktowe

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Imię*	Nazwisko*	Pseudonim
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Miejscowość*	Ulica, numer domu/numer mieszkania	Kod pocztowy
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
E-mail*	Numer telefonu	

Wersja językowa gry*

POLSKA

INNA

(dotyczy także talii mieszanych)

Regulamin rozgrywek ligowych w grę *Gra o Tron: gra karciana - druga edycja* o Puchar Galakty, prowadzonych na stronie graotron.galakta.pl

Rozdział 1: Postanowienia ogólne

- Organizatorem rankingi oraz rozgrywek ligowych o Puchar GALAKTY jest wydawnictwo GALAKTA z siedzibą w Krakowie, ul. Łagiewnicka 39 (zwany dalej Organizatorem).
- Do rozgrywek ligowych i związanego z nim rankingi (zwanego dalej „Ligą”), może zgłosić się każda osoba, która ukończyła 14 lat (zwana dalej „Graczem”).
- Uczestnictwo w Lidze jest dobrowolne.
- Uczestnictwo w Lidze wiąże się z koniecznością rejestracji Gracza na Stronie Ligowej (graotron.galakta.pl).
- Rejestracja Gracza na Stronie Ligowej i uczestnictwo w Lidze są darmowe.
- Uczestniczenie w poszczególnych turniejach zaliczanych do Ligi może wiązać się z koniecznością uiszczenia opłaty startowej na zasadach ustalonych przez Organizatora danego turnieju i przez niego pobieranej.
- W turniejach, które odbywają się w ramach Ligi, mogą uczestniczyć Gracze posiadający dowolną wersję językową gry GRA O TRON gra karciana 2 edycja.
- Gracze grający innymi wersjami językowymi niż POLSKA są uwzględniani w ogólnym rankingi Ligi, jednak nie biorą udziału w turnieju finałowym Ligi o Puchar GALAKTY.
- Do turnieju finałowego danego sezonu zostaną uprawnieni wyłącznie Gracze, którzy posiadają POLSKĄ wersję gry i przez cały czas trwania danego sezonu grali wyłącznie POLSKIMI kartami.
- Gracze posiadający POLSKĄ wersję gry oraz grający na turniejach zaliczanych do Ligi wyłącznie polskimi kartami, uczestniczą dodatkowo w programie lojalnościowym i zdobywają dodatkowe punkty (tzw. „Kredyty”) w zamian za zdobyte osiągnięcia zarówno w Lidze jak i rankingi. Punkty te mogą wymienić na różnego typu nagrody przygotowane przez Organizatora.
- Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia ograniczeń w zakresie wersji językowych dopuszczonych do rozgrywek w poszczególnych turniejach.

Rozdział 2: Rejestracja gracza

- Aby uczestniczyć w rozgrywkach organizowanych w ramach Ligi każdy z Graczy musi zarejestrować się na stronie graotron.galakta.pl (zwanej dalej Stroną Ligową) wypełniając odpowiedni formularz zgłoszeniowy.
- W czasie rejestracji elektronicznej wymagane jest od Gracza podanie swojego Imienia, Nazwiska, Miejscowości zameldowania oraz kontaktowego adresu e-mail.
- Każdy z graczy może posiadać wyłącznie jedno konto Ligowe i zostaje ono przypisane do wszystkich rozgrywek organizowanych przez wydawnictwo GALAKTA w przyszłości. W przypadku uruchomienia rozgrywek w inne gry, Gracz będzie aktywny, według swojego uznania, chęć uczestniczenia w rozgrywkach w ramach innych gier.

- Podanie nieprawidłowych/nieprawdziwych danych może wiązać się z zablokowaniem lub usunięciem konta Gracza.
- Organizator zastrzega sobie możliwość weryfikacji danych podanych przez Gracza.
- Gracze nieposiadający konta na Stronie Ligowej mogą się także zarejestrować przed swoim pierwszym turniejem u jego Organizatora. Aby uniknąć niepotrzebnych przestoju w trakcie organizacji turnieju zaleca się wcześniejszą rejestrację na stronie Ligowej.
- W przypadku rejestracji u Organizatora Turnieju Gracz musi ręcznie wypełnić formularz zgłoszeniowy podając te same dane, które w późniejszym terminie zostaną wprowadzone do systemu przez Organizatora Turnieju.
- Rejestracja przez gracza zarówno w formie elektronicznej jak i osobistej u Organizatora Turnieju jest równoznaczna z akceptacją regulaminu rozgrywek Ligowych co zostaje potwierdzone w toku rejestracji.
- Gracz podczas rejestracji deklaruje, jaką posiada wersję językową gry i deklaruje (w przypadku zaznaczenia wersji Polskiej), że będzie grał na turniejach w ramach Ligi wyłącznie taką wersją językową. W przypadku, gdy na turnieju będzie używał kart z innej niż Polska wersji językowej, administratorzy odgórnie zmieniają posiadaną przez niego wersję językową na „Inną”, a Gracz nie będzie mógł uczestniczyć w programie lojalnościowym ani w finale Ligi o Puchar GALAKTY.
- Zmiana przez Gracza innej wersji językowej na Polską będzie możliwa wyłącznie od kolejnego, nowego sezonu Ligi. Nie będzie to możliwe w czasie trwania aktualnie rozgrywanego sezonu.
- Po zakończeniu rejestracji na Stronie Ligowej każdy z graczy otrzyma swój indywidualny numer ID, którym się będzie posługiwał podczas rejestracji na turniejach.
- W turniejach, które będą się odbywały w ramach Ligi mogą brać udział wyłącznie gracze zarejestrowani na Stronie Ligowej.
- Poprzez akceptację niniejszego Regulaminu Gracze wyrażają zgodę na umieszczenie ich danych osobowych (imięcia i nazwiska, miejscowości zameldowania oraz nicku) na Stronie Ligowej graotron.galakta.pl oraz w systemie służącym do prowadzenia rozgrywek przez Organizatora. Dane osobowe, o których mowa w poprzednim zdaniu, są niezbędne dla organizacji i przeprowadzenia Ligi i będą wykorzystywane wyłącznie w tym celu.
- Zgoda na przetwarzanie danych osobowych o których mowa w punkcie 13 rozdział 2 Regulaminu obejmuje także sytuację, w których Gracz zrezygnuje z uczestnictwa w Lidze, bądź zostanie z niej wykluczony (zgodnie z punktem 16 w rozdziale 2).
- Gracze biorący udział w rozgrywkach w ramach Ligi wyrażają zgodę na wykonywanie zdjęć oraz nagrywanie materiałów wideo z ich udziałem oraz zamieszczanie tych zdjęć i nagrań w Internecie przez Organizatora.
- W przypadku niewłaściwego zachowania, oszukiwania lub zachowania, które przeszkadza innym Graczom lub

Organizatorom Turniejów w prowadzeniu rozgrywek w duchu sportowej rywalizacji, Gracz może zostać usunięty z rozgrywek i/lub ukarany np. karą odjęcia punktów rankingowych, czasowym zablokowaniem konta itd.

- Organizator może odmówić rejestracji Gracza bez podania przyczyny lub usunąć jego konto.

Rozdział 3: Skrócone zasady rozgrywek w ramach Pucharu Galakty

- Rozgrywki w ramach Ligi będą podzielone na sezony, a każdy sezon będzie zakończony turniejem finałowym o Puchar Galakty.
- Czas trwania danego sezonu będzie ogłaszany przed jego rozpoczęciem.
- W ramach danego sezonu Gracze będą uczestniczyli w turniejach organizowanych na terenie całej Rzeczypospolitej Polskiej.
- W zależności od tego z kim wygrają i z kim przegrają oraz od zajetego miejsca w turnieju Gracze będą zdobywali punkty, które pozwolą określić ich aktualne miejsce w rankingi najlepszych graczy w danym sezonie.
- Do turnieju finałowego danego sezonu będą uprawnieni wyłącznie gracze, którzy posiadają POLSKĄ wersję gry i przez cały czas trwania danego sezonu grali wyłącznie POLSKIMI kartami.
- Turniej finałowy wyłaniający Mistrza sezonu będzie imprezą oddzielną od innych rozgrywek i będzie trwał dwa dni.
- Uczestnictwo w turnieju finałowym będzie wiązało się z koniecznością uiszczenia opłaty startowej.
- W turnieju finałowym Ligi o Puchar Galakty w danym sezonie będzie mógł wystąpić każdy uczestnik rozgrywek Ligowych tego sezonu (z zastrzeżeniem punktu 5 w rozdziale 3)
- Gracze, którzy zajmują miejsca od 1 do 16 (liczba ta może ulec zmianie) w rankingi ligowym otrzymają specjalne bonusy w turnieju finałowym w zależności od zajmowanego miejsca.
- Po zakończeniu sezonu ranking jest zerowany i rozpoczyna się kolejny sezon rozgrywek ligowych.

Rozdział 4: Postanowienia końcowe

- Wszelkie kwestie nie uregulowane zapisami niniejszego regulaminu rozstrzyga Organizator rankingi.
- Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji regulaminu oraz jego dowolnej zmiany w czasie trwania rozgrywek.
- Decyzje organizatora są ostateczne.

Oznajmiam, iż zapoznałem się z powyższym regulaminem i akceptuję jego warunki.*

*Pola obowiązkowe

Data i Czytelny podpis*